

## 技术商务资信评分明细（专家1）

项目名称：绍兴文理学院虚拟现实软硬件设备、跨境电商商科大数据平台、跨境电商综合实训系统采购项目（YH2022-07023-1）- 标项1

序号	评分类型	评分项目内容	分值范围	浙江意森网络科技有限公司	绍兴鸿宇文化发展有限公司	杭州希灵数字技术有限公司	浙江绍兴市新华书店有限公司
1.1	技术	完全满足招标文件要求得25分，打“★”指标为实质性指标，若出现负偏离作无效投标处理；打“▲”指标出现负偏离每项扣4分，其他一般性指标出现负偏离每项扣1分，扣完为止。非量化类的，若是功能一样，表述方式不一样则为符合，量化类的由评委视情况讨论决定。	0-25	24	23	24	25
2.1	技术	为了确保本次项目中所投标的产品的稳定性及所提供的设备、系统功能符合招标技术要求，能提供以下证明的： 1.能提供软件评测机构出具的“虚拟现实内容创作、实训交互系统”软件测试报告，且报告中具有与招标参数需求中的“软件支持多平台运行，编辑器支持Windows, MacOS、Linux, 麒麟OS系统”等功能一致的评测得3分，无不得分。 2.能提供软件评测机构出具的“虚拟现实内容创作、实训交互系统”软件测试报告，且报告中具有与招标参数需求中的“一键添加爆炸展示，对机械结构具有一键展开、一键还原，直接属性设置爆炸范围、模式、方向”等功能一致的评测得3分，无不得分。 3.能提供软件评测机构出具的“虚拟现实内容创作、实训交互系统”软件测试报告，且报告中具有与招标参数需求中的“零编程交互编辑器具有图形化拖拽连线式操作模式”等功能一致的评测得3分，无不得分。 注：需提供检测报告原件扫描件或彩色图片加盖单位公章。	0-9	0	0	0	9
3.1	技术	提供2019年至今曾完成过同类案例，每例得0.5分，最高得2分。未提供不得分。 注：需提供合同原件扫描件或彩色图片加盖单位公章。	0-2	0	0	0	2
4.1	技术	根据提供的售后服务承诺和措施（如专业售后服务队伍，完善的售后体系，提供电话热线、咨询响应时间服务，本地售后服务点，现场服务到达情况，质保期内承诺备品备件准备情况，送达时间等）及培训的内容、人员安排、培训时间安排等，由专家根据投标单位所提供的方案横向比较综合打分。如以上均满足要求则视为优，得3.1-4分；如以上任一项不满足要求则视为良，得2.1-3分；如以上两项以上不满足则视为一般，得1-2分。	0-4	1.5	3.5	2.5	3.5

5.1	技术	<p>投标人需提供“虚拟现实创作、实训交互系统”的相关功能操作的演示视频。演示视频中必须呈现由演示人员在现场对具体功能进行按步骤操作的整体场景和功能操作演示，非单纯功能截屏演示，否则本项不得分。</p> <p>演示要求如下：（视频时间不超过15分钟）</p> <p>（1）演示虚拟现实内容创作、实训交互系统中的编辑考题功能。在虚拟场景中完成答题和考核的自动评分。批量导入题库内容，题目类型需支持选择题和判断题。设置考题分值、权重、考试时长、考核总分等关键参数，考试结束根据参数自动计算得分。</p> <p>如整体演示符合本项目技术规定要求，且功能完整、操作简便、运行流畅则视为好，得3.1-4分；如演示功能基本完整，但存在操作繁琐、运行卡顿等的任意一项则视为一般，得2.1-3分；如演示有功能部分短缺，则得1-2分；无演示则不得分。</p> <p>（2）演示虚拟现实内容创作、实训交互系统中的项目模板功能。提供不少于7个带交互功能且支持二次编辑的项目模板。交互内容包括第一人称漫游模板、第三人称漫游模板、UI界面功能模板、VR头盔交互模板、车辆驾驶模板、材质编辑模板、交互编辑器功能演示模板等。</p> <p>如整体演示符合本项目技术规定要求，且功能完整、操作简便、运行流畅则视为好，得4.1-6分；如演示功能基本完整，但存在操作繁琐、运行卡顿等的任意一项则视为一般，得2.1-4分；如演示有功能部分短缺，则得0.1-2分；无演示则不得分。</p> <p>（3）演示虚拟现实内容创作、实训交互系统中的爆炸展示功能。一键添加教学对象的结构认知，用户可从主菜单中一键添加爆炸展示功能，不得通过动画系统或二次开发和脚本代码实现功能。支持对机械结构的一键展开，一键还原，用户可通过属性直接设置爆炸范围、爆炸模式、爆炸方向。</p> <p>如整体演示符合本项目技术规定要求，且功能完整、操作简便、运行流畅则视为好，得4.1-6分；如演示功能基本完整，但存在操作繁琐、运行卡顿等的任意一项则视为一般，得2.1-4分；如演示有功能部分短缺，则得0.1-2分；无演示则不得分。</p> <p>（4）演示虚拟现实内容创作、实训交互系统中的资源素材。提供10个以上的预设粒子，不少于7个模型预设、20张以上全景球、70种常用材质（如金属、玻璃、地板、墙面、木纹等）。</p> <p>如整体演示符合本项目技术规定要求，且功能完整、操作简便、运行流畅则视为好，得3.1-4分；如演示功能基本完整，但存在操作繁琐、运行卡顿等的任意一项则视为一般，得2.1-3分；如演示有功能部分短缺，则得1-2分；无演示则不得分。</p>	0-20	5	5	5	15
合计		0-60	30.5	31.5	31.5	54.5	

专家（签名）：

## 技术商务资信评分明细（专家2）

项目名称：绍兴文理学院虚拟现实软硬件设备、跨境电商商科大数据平台、跨境电商综合实训系统采购项目（YH2022-07023-1）- 标1

序号	评分类型	评分项目内容	分值范围	浙江意森网络科技有限公司	绍兴鸿宇文化发展有限公司	杭州希灵数字技术有限公司	浙江绍兴市新华书店有限公司
1.1	技术	完全满足招标文件要求得25分，打“★”指标为实质性指标，若出现负偏离作无效投标处理；打“▲”指标出现负偏离每项扣4分，其他一般性指标出现负偏离每项扣1分，扣完为止。非量化类的，若是功能一样，表述方式不一样则为符合，量化类的由评委视情况讨论决定。	0-25	24	23	24	25
2.1	技术	为了确保本次项目中所投标的产品的稳定性及所提供的设备、系统功能符合招标技术要求，能提供以下证明的： 1.能提供软件评测机构出具的“虚拟现实内容创作、实训交互系统”软件测试报告，且报告中具有与招标参数需求中的“软件支持多平台运行，编辑器支持Windows、MacOS、Linux，麒麟OS系统”等功能一致的评测得3分，无不得分。 2.能提供软件评测机构出具的“虚拟现实内容创作、实训交互系统”软件测试报告，且报告中具有与招标参数需求中的“一键添加爆炸展示，对机械结构具有一键展开、一键还原，直接属性设置爆炸范围、模式、方向”等功能一致的评测得3分，无不得分。 3.能提供软件评测机构出具的“虚拟现实内容创作、实训交互系统”软件测试报告，且报告中具有与招标参数需求中的“零编程交互编辑器具有图形化拖拽连线式操作模式”等功能一致的评测得3分，无不得分。 注：需提供检测报告原件扫描件或彩色图片加盖单位公章。	0-9	0	0	0	9
3.1	技术	提供2019年至今曾完成过同类案例，每例得0.5分，最高得2分。未提供不得分。 注：需提供合同原件扫描件或彩色图片加盖单位公章。	0-2	0	0	0	2
4.1	技术	根据提供的售后服务承诺和措施（如专业售后服务队伍，完善的售后体系，提供电话热线、咨询响应时间服务，本地售后服务点，现场服务到达情况，质保期内承诺备品备件准备情况，送达时间等）及培训的内容、人员安排、培训时间安排等，由专家根据投标单位所提供的方案横向比较综合打分。如以上均满足要求则视为优，得3.1-4分；如以上任一项不满足要求则视为良，得2.1-3分；如以上两项以上不满足则视为一般，得1-2分。	0-4	1.5	3.1	2.3	3.8

5.1	技术	<p>投标人需提供“虚拟现实创作、实训交互系统”的相关功能操作的演示视频。演示视频中必须呈现由演示人员在现场对具体功能进行按步骤操作的整体场景和功能操作演示，非单纯功能截屏演示，否则本项不得分。</p> <p>演示要求如下：（视频时间不超过15分钟）</p> <p>（1）演示虚拟现实内容创作、实训交互系统中的编辑考题功能。在虚拟场景中完成答题和考核的自动评分。批量导入题库内容，题目类型需支持选择题和判断题。设置考题分值、权重、考试时长、考核总分等关键参数，考试结束根据参数自动计算得分。</p> <p>如整体演示符合本项目技术规定要求，且功能完整、操作简便、运行流畅则视为好，得3.1-4分；如演示功能基本完整，但存在操作繁琐、运行卡顿等的任意一项则视为一般，得2.1-3分；如演示有功能部分短缺，则得1-2分；无演示则不得分。</p> <p>（2）演示虚拟现实内容创作、实训交互系统中的项目模板功能。提供不少于7个带交互功能且支持二次编辑的项目模板。交互内容包括第一人称漫游模板、第三人称漫游模板、UI界面功能模板、VR头盔交互模板、车辆驾驶模板、材质编辑模板、交互编辑器功能演示模板等。</p> <p>如整体演示符合本项目技术规定要求，且功能完整、操作简便、运行流畅则视为好，得4.1-6分；如演示功能基本完整，但存在操作繁琐、运行卡顿等的任意一项则视为一般，得2.1-4分；如演示有功能部分短缺，则得0.1-2分；无演示则不得分。</p> <p>（3）演示虚拟现实内容创作、实训交互系统中的爆炸展示功能。一键添加教学对象的结构认知，用户可从主菜单中一键添加爆炸展示功能，不得通过动画系统或二次开发和脚本代码实现功能。支持对机械结构的一键展开，一键还原，用户可通过属性直接设置爆炸范围、爆炸模式、爆炸方向。</p> <p>如整体演示符合本项目技术规定要求，且功能完整、操作简便、运行流畅则视为好，得4.1-6分；如演示功能基本完整，但存在操作繁琐、运行卡顿等的任意一项则视为一般，得2.1-4分；如演示有功能部分短缺，则得0.1-2分；无演示则不得分。</p> <p>（4）演示虚拟现实内容创作、实训交互系统中的资源素材。提供10个以上的预设粒子，不少于7个模型预设、20张以上全景球、70种常用材质（如金属、玻璃、地板、墙面、木纹等）。</p> <p>如整体演示符合本项目技术规定要求，且功能完整、操作简便、运行流畅则视为好，得3.1-4分；如演示功能基本完整，但存在操作繁琐、运行卡顿等的任意一项则视为一般，得2.1-3分；如演示有功能部分短缺，则得1-2分；无演示则不得分。</p>	0-20	3	4	3	16
合计		0-60	28.5	30.1	29.3	55.8	

专家（签名）：

## 技术商务资信评分明细（专家3）

项目名称：绍兴文理学院虚拟现实软硬件设备、跨境电商商科大数据平台、跨境电商综合实训系统采购项目（YH2022-07023-1）- 标项1

序号	评分类型	评分项目内容	分值范围	浙江意森网络科技有限公司	绍兴鸿宇文化发展有限公司	杭州希灵数字技术有限公司	浙江绍兴市新华书店有限公司
1.1	技术	完全满足招标文件要求得 <b>25</b> 分，打“★”指标为实质性指标，若出现负偏离作无效投标处理；打“▲”指标出现负偏离每项扣 <b>4</b> 分，其他一般性指标出现负偏离每项扣 <b>1</b> 分，扣完为止。非量化类的，若是功能一样，表述方式不一样则为符合，量化类的由评委视情况讨论决定。	0-25	24	23	24	25
2.1	技术	为了确保本次项目中所投标的产品的稳定性及所提供的设备、系统功能符合招标技术要求，能提供以下证明的： 1.能提供软件评测机构出具的“虚拟现实内容创作、实训交互系统”软件测试报告，且报告中具有与招标参数需求中的“软件支持多平台运行，编辑器支持Windows、MacOS、Linux，麒麟OS系统”等功能一致的评测得 <b>3</b> 分，无不得分。 2.能提供软件评测机构出具的“虚拟现实内容创作、实训交互系统”软件测试报告，且报告中具有与招标参数需求中的“一键添加爆炸展示，对机械结构具有一键展开、一键还原，直接属性设置爆炸范围、模式、方向”等功能一致的评测得 <b>3</b> 分，无不得分。 3.能提供软件评测机构出具的“虚拟现实内容创作、实训交互系统”软件测试报告，且报告中具有与招标参数需求中的“零编程交互编辑器具有图形化拖拽连线式操作模式”等功能一致的评测得 <b>3</b> 分，无不得分。 注：需提供检测报告原件扫描件或彩色图片加盖单位公章。	0-9	0	0	0	9
3.1	技术	提供 <b>2019</b> 年至今曾完成过同类案例，每例得 <b>0.5</b> 分，最高得 <b>2</b> 分。未提供不得分。 注：需提供合同原件扫描件或彩色图片加盖单位公章。	0-2	0	0	0	2
4.1	技术	根据提供的售后服务承诺和措施（如专业售后服务队伍，完善的售后体系，提供电话热线、咨询响应时间服务，本地售后服务点，现场服务到达情况，质保期内承诺备品备件准备情况，送达时间等）及培训的内容、人员安排、培训时间安排等，由专家根据投标单位所提供的方案横向比较综合打分。如以上均满足要求则视为优，得 <b>3.1-4</b> 分；如以上任一项不满足要求则视为良，得 <b>2.1-3</b> 分；如以上两项以上不满足则视为一般，得 <b>1-2</b> 分。	0-4	2	3	2.5	3.5

5.1	技术	<p>投标人需提供“虚拟现实创作、实训交互系统”的相关功能操作的演示视频。演示视频中必须呈现由演示人员在现场对具体功能进行按步骤操作的整体场景和功能操作演示，非单纯功能截屏演示，否则本项不得分。</p> <p>演示要求如下：（视频时间不超过15分钟）</p> <p>（1）演示虚拟现实内容创作、实训交互系统中的编辑考题功能。在虚拟场景中完成答题和考核的自动评分。批量导入题库内容，题目类型需支持选择题和判断题。设置考题分值、权重、考试时长、考核总分等关键参数，考试结束根据参数自动计算得分。</p> <p>如整体演示符合本项目技术规定要求，且功能完整、操作简便、运行流畅则视为好，得3.1-4分；如演示功能基本完整，但存在操作繁琐、运行卡顿等的任意一项则视为一般，得2.1-3分；如演示有功能部分短缺，则得1-2分；无演示则不得分。</p> <p>（2）演示虚拟现实内容创作、实训交互系统中的项目模板功能。提供不少于7个带交互功能且支持二次编辑的项目模板。交互内容包括第一人称漫游模板、第三人称漫游模板、UI界面功能模板、VR头盔交互模板、车辆驾驶模板、材质编辑模板、交互编辑器功能演示模板等。</p> <p>如整体演示符合本项目技术规定要求，且功能完整、操作简便、运行流畅则视为好，得4.1-6分；如演示功能基本完整，但存在操作繁琐、运行卡顿等的任意一项则视为一般，得2.1-4分；如演示有功能部分短缺，则得0.1-2分；无演示则不得分。</p> <p>（3）演示虚拟现实内容创作、实训交互系统中的爆炸展示功能。一键添加教学对象的结构认知，用户可从主菜单中一键添加爆炸展示功能，不得通过动画系统或二次开发和脚本代码实现功能。支持对机械结构的一键展开，一键还原，用户可通过属性直接设置爆炸范围、爆炸模式、爆炸方向。</p> <p>如整体演示符合本项目技术规定要求，且功能完整、操作简便、运行流畅则视为好，得4.1-6分；如演示功能基本完整，但存在操作繁琐、运行卡顿等的任意一项则视为一般，得2.1-4分；如演示有功能部分短缺，则得0.1-2分；无演示则不得分。</p> <p>（4）演示虚拟现实内容创作、实训交互系统中的资源素材。提供10个以上的预设粒子，不少于7个模型预设、20张以上全景球、70种常用材质（如金属、玻璃、地板、墙面、木纹等）。</p> <p>如整体演示符合本项目技术规定要求，且功能完整、操作简便、运行流畅则视为好，得3.1-4分；如演示功能基本完整，但存在操作繁琐、运行卡顿等的任意一项则视为一般，得2.1-3分；如演示有功能部分短缺，则得1-2分；无演示则不得分。</p>	0-20	5	4	4	16
合计		0-60	31	30	30.5	55.5	

专家（签名）：

## 技术商务资信评分明细（专家4）

项目名称：绍兴文理学院虚拟现实软硬件设备、跨境电商商科大数据平台、跨境电商综合实训系统采购项目（YH2022-07023-1）- 标项1

序号	评分类型	评分项目内容	分值范围	浙江意森网络科技有限公司	绍兴鸿宇文化发展有限公司	杭州希灵数字技术有限公司	浙江绍兴市新华书店有限公司
1.1	技术	完全满足招标文件要求得 <b>25</b> 分，打“★”指标为实质性指标，若出现负偏离作无效投标处理；打“▲”指标出现负偏离每项扣 <b>4</b> 分，其他一般性指标出现负偏离每项扣 <b>1</b> 分，扣完为止。非量化类的，若是功能一样，表述方式不一样则为符合，量化类的由评委视情况讨论决定。	0-25	24	23	24	25
2.1	技术	为了确保本次项目中所投标的产品的稳定性及所提供的设备、系统功能符合招标技术要求，能提供以下证明的： 1.能提供软件评测机构出具的“虚拟现实内容创作、实训交互系统”软件测试报告，且报告中具有与招标参数需求中的“软件支持多平台运行，编辑器支持Windows、MacOS、Linux，麒麟OS系统”等功能一致的评测得 <b>3</b> 分，无不得分。 2.能提供软件评测机构出具的“虚拟现实内容创作、实训交互系统”软件测试报告，且报告中具有与招标参数需求中的“一键添加爆炸展示，对机械结构具有一键展开、一键还原，直接属性设置爆炸范围、模式、方向”等功能一致的评测得 <b>3</b> 分，无不得分。 3.能提供软件评测机构出具的“虚拟现实内容创作、实训交互系统”软件测试报告，且报告中具有与招标参数需求中的“零编程交互编辑器具有图形化拖拽连线式操作模式”等功能一致的评测得 <b>3</b> 分，无不得分。 注：需提供检测报告原件扫描件或彩色图片加盖单位公章。	0-9	0	0	0	9
3.1	技术	提供 <b>2019</b> 年至今曾完成过同类案例，每例得 <b>0.5</b> 分，最高得 <b>2</b> 分。未提供不得分。 注：需提供合同原件扫描件或彩色图片加盖单位公章。	0-2	0	0	0	2
4.1	技术	根据提供的售后服务承诺和措施（如专业售后服务队伍，完善的售后体系，提供电话热线、咨询响应时间服务，本地售后服务点，现场服务到达情况，质保期内承诺备品备件准备情况，送达时间等）及培训的内容、人员安排、培训时间安排等，由专家根据投标单位所提供的方案横向比较综合打分。如以上均满足要求则视为优，得 <b>3.1-4</b> 分；如以上任一项不满足要求则视为良，得 <b>2.1-3</b> 分；如以上两项以上不满足则视为一般，得 <b>1-2</b> 分。	0-4	2	3.2	2.9	3.5

5.1	技术	<p>投标人需提供“虚拟现实创作、实训交互系统”的相关功能操作的演示视频。演示视频中必须呈现由演示人员在现场对具体功能进行按步骤操作的整体场景和功能操作演示，非单纯功能截屏演示，否则本项不得分。</p> <p>演示要求如下：（视频时间不超过15分钟）</p> <p>（1）演示虚拟现实内容创作、实训交互系统中的编辑考题功能。在虚拟场景中完成答题和考核的自动评分。批量导入题库内容，题目类型需支持选择题和判断题。设置考题分值、权重、考试时长、考核总分等关键参数，考试结束根据参数自动计算得分。</p> <p>如整体演示符合本项目技术规定要求，且功能完整、操作简便、运行流畅则视为好，得3.1-4分；如演示功能基本完整，但存在操作繁琐、运行卡顿等的任意一项则视为一般，得2.1-3分；如演示有功能部分短缺，则得1-2分；无演示则不得分。</p> <p>（2）演示虚拟现实内容创作、实训交互系统中的项目模板功能。提供不少于7个带交互功能且支持二次编辑的项目模板。交互内容包括第一人称漫游模板、第三人称漫游模板、UI界面功能模板、VR头盔交互模板、车辆驾驶模板、材质编辑模板、交互编辑器功能演示模板等。</p> <p>如整体演示符合本项目技术规定要求，且功能完整、操作简便、运行流畅则视为好，得4.1-6分；如演示功能基本完整，但存在操作繁琐、运行卡顿等的任意一项则视为一般，得2.1-4分；如演示有功能部分短缺，则得0.1-2分；无演示则不得分。</p> <p>（3）演示虚拟现实内容创作、实训交互系统中的爆炸展示功能。一键添加教学对象的结构认知，用户可从主菜单中一键添加爆炸展示功能，不得通过动画系统或二次开发和脚本代码实现功能。支持对机械结构的一键展开，一键还原，用户可通过属性直接设置爆炸范围、爆炸模式、爆炸方向。</p> <p>如整体演示符合本项目技术规定要求，且功能完整、操作简便、运行流畅则视为好，得4.1-6分；如演示功能基本完整，但存在操作繁琐、运行卡顿等的任意一项则视为一般，得2.1-4分；如演示有功能部分短缺，则得0.1-2分；无演示则不得分。</p> <p>（4）演示虚拟现实内容创作、实训交互系统中的资源素材。提供10个以上的预设粒子，不少于7个模型预设、20张以上全景球、70种常用材质（如金属、玻璃、地板、墙面、木纹等）。</p> <p>如整体演示符合本项目技术规定要求，且功能完整、操作简便、运行流畅则视为好，得3.1-4分；如演示功能基本完整，但存在操作繁琐、运行卡顿等的任意一项则视为一般，得2.1-3分；如演示有功能部分短缺，则得1-2分；无演示则不得分。</p>	0-20	4.5	4.2	4.8	16
合计		0-60	30.5	30.4	31.7	55.5	

专家（签名）：



## 技术商务资信评分明细（专家5）

项目名称：绍兴文理学院虚拟现实软硬件设备、跨境电商商科大数据平台、跨境电商综合实训系统采购项目（YH2022-07023-1）- 标项1

序号	评分类型	评分项目内容	分值范围	浙江意森网络科技有限公司	绍兴鸿宇文化发展有限公司	杭州希灵数字技术有限公司	浙江绍兴市新华书店有限公司
1.1	技术	完全满足招标文件要求得 <b>25</b> 分，打“★”指标为实质性指标，若出现负偏离作无效投标处理；打“▲”指标出现负偏离每项扣 <b>4</b> 分，其他一般性指标出现负偏离每项扣 <b>1</b> 分，扣完为止。非量化类的，若是功能一样，表述方式不一样则为符合，量化类的由评委视情况讨论决定。	0-25	24	23	24	25
2.1	技术	为了确保本次项目中所投标的产品的稳定性及所提供的设备、系统功能符合招标技术要求，能提供以下证明的： 1.能提供软件评测机构出具的“虚拟现实内容创作、实训交互系统”软件测试报告，且报告中具有与招标参数需求中的“软件支持多平台运行，编辑器支持Windows、MacOS、Linux，麒麟OS系统”等功能一致的评测得 <b>3</b> 分，无不得分。 2.能提供软件评测机构出具的“虚拟现实内容创作、实训交互系统”软件测试报告，且报告中具有与招标参数需求中的“一键添加爆炸展示，对机械结构具有一键展开、一键还原，直接属性设置爆炸范围、模式、方向”等功能一致的评测得 <b>3</b> 分，无不得分。 3.能提供软件评测机构出具的“虚拟现实内容创作、实训交互系统”软件测试报告，且报告中具有与招标参数需求中的“零编程交互编辑器具有图形化拖拽连线式操作模式”等功能一致的评测得 <b>3</b> 分，无不得分。 注：需提供检测报告原件扫描件或彩色图片加盖单位公章。	0-9	0	0	0	9
3.1	技术	提供 <b>2019</b> 年至今曾完成过同类案例，每例得 <b>0.5</b> 分，最高得 <b>2</b> 分。未提供不得分。 注：需提供合同原件扫描件或彩色图片加盖单位公章。	0-2	0	0	0	2
4.1	技术	根据提供的售后服务承诺和措施（如专业售后服务队伍，完善的售后体系，提供电话热线、咨询响应时间服务，本地售后服务点，现场服务到达情况，质保期内承诺备品备件准备情况，送达时间等）及培训的内容、人员安排、培训时间安排等，由专家根据投标单位所提供的方案横向比较综合打分。如以上均满足要求则视为优，得 <b>3.1-4</b> 分；如以上任一项不满足要求则视为良，得 <b>2.1-3</b> 分；如以上两项以上不满足则视为一般，得 <b>1-2</b> 分。	0-4	2	3.5	2.5	4

5.1	技术	<p>投标人需提供“虚拟现实创作、实训交互系统”的相关功能操作的演示视频。演示视频中必须呈现由演示人员在现场对具体功能进行按步骤操作的整体场景和功能操作演示，非单纯功能截屏演示，否则本项不得分。</p> <p>演示要求如下：（视频时间不超过15分钟）</p> <p>（1）演示虚拟现实内容创作、实训交互系统中的编辑考题功能。在虚拟场景中完成答题和考核的自动评分。批量导入题库内容，题目类型需支持选择题和判断题。设置考题分值、权重、考试时长、考核总分等关键参数，考试结束根据参数自动计算得分。</p> <p>如整体演示符合本项目技术规定要求，且功能完整、操作简便、运行流畅则视为好，得3.1-4分；如演示功能基本完整，但存在操作繁琐、运行卡顿等的任意一项则视为一般，得2.1-3分；如演示有功能部分短缺，则得1-2分；无演示则不得分。</p> <p>（2）演示虚拟现实内容创作、实训交互系统中的项目模板功能。提供不少于7个带交互功能且支持二次编辑的项目模板。交互内容包括第一人称漫游模板、第三人称漫游模板、UI界面功能模板、VR头盔交互模板、车辆驾驶模板、材质编辑模板、交互编辑器功能演示模板等。</p> <p>如整体演示符合本项目技术规定要求，且功能完整、操作简便、运行流畅则视为好，得4.1-6分；如演示功能基本完整，但存在操作繁琐、运行卡顿等的任意一项则视为一般，得2.1-4分；如演示有功能部分短缺，则得0.1-2分；无演示则不得分。</p> <p>（3）演示虚拟现实内容创作、实训交互系统中的爆炸展示功能。一键添加教学对象的结构认知，用户可从主菜单中一键添加爆炸展示功能，不得通过动画系统或二次开发和脚本代码实现功能。支持对机械结构的一键展开，一键还原，用户可通过属性直接设置爆炸范围、爆炸模式、爆炸方向。</p> <p>如整体演示符合本项目技术规定要求，且功能完整、操作简便、运行流畅则视为好，得4.1-6分；如演示功能基本完整，但存在操作繁琐、运行卡顿等的任意一项则视为一般，得2.1-4分；如演示有功能部分短缺，则得0.1-2分；无演示则不得分。</p> <p>（4）演示虚拟现实内容创作、实训交互系统中的资源素材。提供10个以上的预设粒子，不少于7个模型预设、20张以上全景球、70种常用材质（如金属、玻璃、地板、墙面、木纹等）。</p> <p>如整体演示符合本项目技术规定要求，且功能完整、操作简便、运行流畅则视为好，得3.1-4分；如演示功能基本完整，但存在操作繁琐、运行卡顿等的任意一项则视为一般，得2.1-3分；如演示有功能部分短缺，则得1-2分；无演示则不得分。</p>	0-20	4	5	4	16
合计		0-60	30	31.5	30.5	56	

专家（签名）：