

四明山“革命老区共富直播间”梁弄直播间项目  
(直播设备采购)

采  
购  
合  
同

采购人：余姚市梁弄镇人民政府

成交供应商：宁波四明手作文化传播有限公司

## 四明山“革命老区共富直播间”梁弄直播间项目（直播设备采购）采购合同

采购人（以下称甲方）：余姚市梁弄镇人民政府

中标人（以下称乙方）：宁波四明手作文化传播有限公司

为了保护甲、乙双方合法权益，明确双方职责，甲、乙双方根据 NBJHC-2024037、四明山“革命老区共富直播间”梁弄直播间项目（直播设备采购） 比价谈判的结果，签署本合同，以资共同遵守。

### 一、采购内容及合同金额

#### 1. 货物内容：

序号	货物名称	数量	品牌	规格型号	综合单价（元）	合价（元）
1						
2						

2. 工作内容及培训要求：采购合同范围内的货物并运输至采购人指定地点进行安装调试，协助采购人进行验收，最终验收合格后对有关人员进行培训及技术指导，培训至有关人员能正常使用为止，按招标文件要求进行售后服务等工作。

3. 合同金额：人民币（大写）：柒万陆仟壹佰柒拾元整（¥：76170.00元）。

### 二、技术资料及保密

1. 乙方应按甲方实施本合同的实际需求在甲方规定的时间内向甲方提供有关技术资料。

2. 没有甲方事先书面同意，乙方不得将由甲方或代表甲方提供的有关合同或任何合同条文、规格、计划、图纸、样品、资料或单位信息等提供给与履行本合同无关的任何其他人。即使向履行本合同有关的人员提供，也应注意保密并限于履行合同的必需范围。如有泄露或窃取本款应保密的有关内容的，乙方应承担相应责任。（本条款权利不因本合同终止、撤销、无效而消失）

### 三、知识产权

乙方应保证提供的货物和配套的服务或其任何一部分均不会侵犯任何第三方的知识产权。如若发生侵权事件，其侵权责任与甲方及采购代理机构无关，由乙方承担全部责任。侵权造成的所有相关费用，均由乙方支付，保证不伤害甲方及采购代理机构的利益，若甲方及采购代理机构因此而遭受损失的，乙方应赔偿该损失。

### 四、产权担保

乙方保证所交付的货物的所有权完全属于乙方且无任何抵押、查封等产权瑕疵。

五、履约保证金：无

### 六、转包或分包

1. 本项目不允许转包，当分包金额占到合同金额的 100% 时视为转包。

2. 乙方可以将项目的非主体、非关键性工作合理分包，分包供应商不得再次分包。

3. 乙方可以依法采取合理分包方式履行合同，甲方不得限制乙方的合理分包行为。政府采购合同分包履行的，乙方对采购项目和分包项目向甲方负责，分包供应商对分包项目向甲方负责。

七、质保期：1年

八、交货期、交货方式及交货地点

1. 交货期（合同履行期限）：30日内完成安装调试并能正常投入使用。

2. 交货方式：                    

3. 交货地点：甲方指定地点。

九、货款支付

1. 付款方式：(1) 合同签订后支付合同价款的30%作为预付款。(2) 项目验收合格后一次性付清。(3) 每次款项支付前成交供应商需先向采购人开具相应金额、符合国家规定及采购人规定的发票，采购人在收到成交供应商发票后的7个工作日内向成交供应商支付款项。

2. 结算方式：综合单价包干，数量按实结算。

十、预付款保函要求：/

十一、税费

本合同执行中相关的一切税费均由乙方负担。

十二、质量保证及售后服务

1. 乙方应按投标文件响应的货物性能、技术要求、质量标准向甲方提供未经使用的全新产品。

2. 乙方提供的货物在质保期内因货物本身的质量问题发生故障或损坏，乙方应负责免费更换。

对达不到技术要求者，根据实际情况，经双方协商，可按以下办法处理：

(1) 更换：由乙方承担所发生的全部费用。

(2) 贬值处理：由甲乙双方协议定价。

(3) 退货处理：乙方应退还甲方支付的合同款，同时应承担该货物的直接费用（运输、保险、检验、货款利息及银行手续费等）。

3. 如在使用过程中发生质量问题，乙方在接到甲方报修通知后24小时内维修完成，上述时间内确有特殊原因不能按时维修完成的，需向甲方说明情况，经甲方同意后可适当延长维修时间，必要时无偿提供备品备件供甲方使用，质保期内免费修复原、更换材料。

4. 在质保期内，乙方应对货物出现的质量及安全问题负责处理解决并承担一切费用。

5. 因人为因素出现的问题不在质保范围内。

6. 其他售后服务要求：中标人在接到采购人报修通知后24小时内维修完成，上述时间内确有特殊原因不能按时维修完成的，需向采购人说明情况，经采购人同意后可适当延长维修时间，必要时无偿提供备品备件供采购人使用。所有货物质保期至少为1年，因人为因素出现的问题不在质保范围内，质保期内免费修复原、更换材料。

十三、调试和验收

1. 甲方对乙方提交的货物依据招标文件上的技术规格要求和国家有关质量标准进行现场初步验收，外观、说明书符合招标文件技术要求的，给予签收，初步验收不合格的不予签收。安装调试完成，甲方需按规定组织最终验收。本项目货物最终验收按照《余姚市政府采购履约验收管理办法》的规定组织验收。

2. 乙方交货前应对产品作出全面检查和对验收文件进行整理, 并列清单, 作为甲方收货验收和使用的技术条件依据, 检验的结果应随货物交甲方。

3. 甲方对乙方提供的货物在使用前进行调试时, 乙方需负责安装并培训甲方的使用操作人员, 并协助甲方一起调试, 直到符合技术要求, 甲方才做最终验收。

4. 对技术复杂的货物, 甲方可请国家认可的专业检测机构参与初步验收及最终验收, 并由其出具质量检测报告。

5. 验收时乙方必须到现场, 验收完毕后作出验收结果报告, 验收费用由乙方负责。

6. 验收标准: 完成项目内容后, 采购人在 7 日内进行验收, 并签署项目验收合格证书, 如验收不合格的, 成交供应商应立即进行重新调试, 直至验收通过。

#### 十四、货物包装、发运及运输

1. 乙方应在货物发运前对其进行满足运输距离、防潮、防震、防锈和防破损装卸等要求包装, 以保证货物安全运达甲方指定地点。

2. 使用说明书、质量检验证明书、随配附件和工具以及清单一并附于货物内。

3. 乙方在货物发运手续办理完毕后 24 小时内或货到甲方 48 小时前通知甲方, 以准备接货。

4. 货物在交付甲方前发生的风险均由乙方负责。

5. 货物在规定的交付期限内由乙方送达甲方指定的地点视为交付, 乙方同时需通知甲方货物已送达。

#### 十五、违约责任

1. 甲方无正当理由拒收货物的, 甲方应按拒收货物总值的百分之二向乙方支付违约金。

2. 甲方无故逾期办理货款支付手续的, 甲方应按逾期付款总额每日万分之五向乙方支付违约金。

3. 合同生效后, 乙方单方面要求终止合同或解除合同的, 视为乙方违约。

4. 乙方未按合同履约的, 甲方扣除全部履约保证金。

5. 乙方逾期交付货物的, 乙方应按逾期交货总额每日万分之五向甲方支付违约金, 由甲方从待付货款中扣除。逾期超过约定日期 5 日历天不能交货的, 甲方解除本合同。

6. 乙方所交的货物品种、型号、规格、技术参数、质量不符合合同规定及招标文件规定标准的, 甲方有权拒收该货物, 乙方愿意更换货物但逾期交货的, 按乙方逾期交货处理。乙方拒绝更换货物的, 甲方单方面解除合同。

7. 乙方未按招标文件规定的履约保证金金额或未在甲方规定的时间内向甲方缴纳履约保证金的, 甲方解除本合同。

8. 乙方未在甲方规定的时间内向甲方提供加盖货物制造商公章的原厂售后服务承诺函的, 甲方解除本合同。

9. 乙方因逾期交货或因其他违约行为导致甲方解除合同的, 乙方应向甲方支付合同金额百分之二的违约金, 如造成甲方损失超过违约金的, 超出部分由乙方继续承担赔偿责任。

10. 乙方未履行质保期内应履行的义务的, 乙方应向甲方支付合同金额百分之二的违约金。甲方有权委托第三方承担质保期内应由乙方履行的义务, 相关维修、更换等费用由乙方承担, 且不排除

乙方应承担的相关责任。乙方不支付违约金或相关维修、更换等费用的，甲方有权保留法律追溯的权利。

#### 十六、不可抗力事件处理

1. 在合同有效期内，任何一方因不可抗力事件导致不能履行合同，则合同履行期可延长，其延长期与不可抗力影响期相同。
2. 不可抗力事件发生后，应立即通知对方，并寄送有关权威机构出具的证明。
3. 不可抗力事件延续 120 天以上，双方应通过友好协商，确定是否继续履行合同。

#### 十七、安全要求： /

#### 十八、争议解决办法

1. 双方在执行合同中所发生的一切争议，应通过协商解决。如协商不成，可向甲方所在地法院起诉。

2. 对于因违反或终止合同而引起的损失、损害的赔偿，应通过协商解决。如协商不成，可向甲方所在地法院起诉。

#### 十九、合同生效及其它

1. 合同经双方法定代表人或授权代表签字或盖章并加盖单位公章后生效。
2. 合同执行中涉及采购资金追加的，可参照《中华人民共和国政府采购法》等规定办理。
3. 中标通知书、招标文件、乙方的投标文件、采购过程中产生的资料等为本合同不可分割的组成部分，对甲方和乙方均具有法律效力，本合同未尽事宜从其规定。若本合同约定与前述文件约定不一致的，按照下列顺序予以解释：（1）本合同履行过程中双方签署的变更或补充协议（如有）；（2）本合同和中标通知书；（3）采购过程中产生的资料；（4）招标文件和乙方的投标文件；（5）其他合同文件。
4. 本合同未尽事宜，遵照《中华人民共和国民法典》有关条文执行，但不得与采购活动产生的内容相违背。
5. 本合同一式四份，具有同等法律效力，甲乙双方各执两份。



签订日期：2024 年 9 月 3 日