**附件一**

**第三章采购需求**

**莎车县医疗卫生基础设施及其配套（心理服务中心）建设项目（设备采购）采购需求一览表**

**一、规格参数：**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **产品名称** | **单位** | **数量** | **技术指标和功能要求** |
| 1 | **AI心理对话舱系统-[科技舱版]****（核心产品）** | 套 | 1 | 一、产品组成：AI心理对话舱训练端1台（预置安装平台）。二、功能要求：1、用户端要求提供不少于4种AI角色，支持与用户进行语音对话。要求系统根据用户语音对话，智能推荐不少于14个评估量表。2、用户端要求提供如课程推荐、文章精选、游戏天地、音乐中心等不少于4个主题模块。要求包含至少3个主题模块不少于100节课程。3、用户端要求包含心理科普、情绪管理、个人成长等至少三个主题模块不少于50篇文章，不少于10款游戏训练，包含催眠音乐、放松音乐、精力恢复等至少3个主题模块不少于70首音乐。4、用户端要求可进行情绪识别，可进行不少于7种情绪监控，并生成AI情绪画像，包含对话时长、情绪波动指数及情绪画像，千人千面。**（此条款须加以系统功能截图进行佐证）**5、管理端要求系统可根据用户对话内容提供三级预警等级，并支持根据等级、状态、组织机构等进行查询，支持导出预警人员名单，要求系统支持根据用户的预警信息生成AI建议。**（此条款须加以系统功能截图进行佐证）**6、管理端要求系统可根据用户端使用情况自动生成用户画像，画像内容包括性性别及个人标签、折线心理动态档案、各功能使用次数、心理素质水平分析、心理知识学习情况统计、AI对话次数、风险预警次数、对话记录统计及测评报告6类数据。**（此条款须加以系统功能截图进行佐证）**7、管理端要求支持单个添加、批量导入用户信息。支持对用户信息进行查看、删除。要求支持用户手机号注册、登录。8、管理端要求提供大数据可视化中心，包含系统使用人次统计、AI预警情况统计、常见心理问题分布、本月系统新增、总登录系统人次等至少7类数据。9、要求支持用户手机号注册、登录。10、要求屏幕尺寸≥15.6寸。11、要求外观尺寸655\*393.2\*62mm（±10mm）。12、性能要求：要求CPU：i5 10代及以上 、内存≥16G、硬盘≥256G、要求集成显卡，支持HDMI、VGA、分辨率≥1920\*1080 |
| 2 | 心理唱吧 | 套 | 1 | 一、功能1、设备备双屏显示，支持触摸屏手写点歌、手机点歌、微信点歌等，有3D动态界面，可以炫动滑屏，为用户带来炫酷的唱歌体验。2、设备备专业唱歌模式，备男声、女声、原声、户外、影院等至少5种模式效果，满足专业唱歌需求。3、设备支持耳机模式，有播放、稳住、爆笑、掌声、批评、打耳光等20种声卡效果模式，可以外接电视投影显示播放MTV歌曲，充分满足用户的各项需求。4、设备有录音直播功能，可兼容全民K歌、唱吧、酷我K歌等各大直播软件录音分享，用户唱歌结束后可以得到自己演唱作品,分享到朋友圈、私人歌库，将喜欢的歌曲加入私人列表。5、设备备影吧功能，本地支持4K高清影视观看、U盘添加播放，用户可根据需要选择相应形式进行影视观看。同时，系统备核心双系统技术，保证LINUX+安卓系统,可安装APP影视直播。6、设备有语言功能，支持中、英、繁、日、韩、缅、柬、马、越、蒙、菲、泰、俄、葡等至少18国语言，用户可根据需要进行语言切换。7、设备备界面调音功能，支持可视化DSP效果器处理,舞台级调音技术,营造动听的效果。8、设备备自动评分功能，当唱歌结束后系统可随机打分，增加娱乐气氛。9、设备备智能删除功能，存储满的情况下系统会自动删除不常用排名最后的歌曲。二、产品组成：尺寸：≥1.45\*1.45\*2.48m。 |
| 3 | 心理能量加油站 | 套 | 1 | 一、功能要求★1、要求系统基于游戏化学习、行为主义等理论，结合盲盒元素研发，内置如即刻挑战、同心共绘、心理充能等3大功能模块，用户可通过参与一系列心理挑战，获得抽取盲盒的机会，以趣味互动的方式提升心理素养。2、即刻挑战：要求提供如守护边界、心灵探析、不合理信念终结者等不少于15款心理挑战游戏。**（需提供功能截图进行佐证）**2.1要求支持随机分配心理挑战游戏，要求每个心理挑战游戏均不少于3个挑战关卡。2.2要求支持用户挑战成功后选择继续闯关或抽取盲盒，若选择继续闯关，后续挑战失败，盲盒抽取机会清零。2.3要求具备挑战操作演示、挑战规则、挑战目的等内容。★3、同心共绘：要求每个主题提供不少于25个画块，支持用户自由选择画块进行涂色。4、心理充能：要求提供如小视听、答案之书、心理学那点事、心理学小工具等不少于4个功能模块。4.1小视听：要求提供如“依恋类型与亲密关系”、“心理学研究中的伦理规范”等不少于25种科普视频。4.2答案之书：要求提供引导语并在15秒内生成一张答案卡片。4.3心理学那点事：要求提供如心理科普、心理学家的故事、生活中的心理学、有趣的心理学实验等不少于4个主题，提供不少于96篇文章。4.4心理学小工具：要求提供如“感恩日记”、“时间管理矩阵”、“个人SWOT分析表”等不少于6款心理学工具，支持用户扫描二维码下载工具内容。4.5彩蛋掉落：要求系统支持在使用过程中随机触发心理知识挑战，获取抽取盲盒机会。5、盲盒展示：要求可查看产品内的盲盒奖励，同时以弹幕形式，展示盲盒奖励获取名单。6、后台管理中心：要求提供如盲盒数据统计、盲盒增补、消息提醒、盲盒掉落记录、盲盒增补记录、历史记录、功能配置、系统设置等不少于8种后台功能。**（需提供功能截图进行佐证）**6.1盲盒数据统计：要求支持对本周用户即刻挑战盲盒掉落数量、彩蛋盲盒掉落数量、即刻挑战参与量等不少于3种数据进行统计，支持统计日、周、月盲盒掉落数量。6.2功能配置：要求支持管理员设置即刻挑战每日参与数量限制，心理充能小彩蛋盲盒掉落机制。二、产品组成1、要求包含心理能量加油站系统1套（预置安装）；盲盒包装500个；礼品200个；控制台1套。三、硬件配置要求1、要求外观尺寸：≥1700mm\*850mm\*890mm（±50mm）。2、要求盲盒尺寸：≥80mm\*80mm\*85mm（±5mm）。3、要求屏幕尺寸：≥32寸。 |
| 4 | 微笑打卡系统 | 套 | 1 | 微笑打卡系统运用正面情绪的扩展构建理论和社会感染理论，结合现代互动展示技术，通过用户拍照上传并实时展示在大屏幕上的方式，形成一个独特的笑脸墙。该系统旨在实现积极情绪的集体体验和传播，帮助用户获得心理资本的增强和心理健康水平的提升。1、微笑打卡：用户可以通过终端机对自己拍照后，将自己的照片上传至大屏幕展示2、微笑统计：将已经进行微笑打卡的用户，按照打卡时间从近到远依次排列，可以使用户对打卡情况有个大概了解，并且可以对照片进行点赞互动。3、微笑科普：内置有关微笑以及积极心理学的相关文章，用户可以点击查看。4、系统设置功能：管理员对整个系统进行管理，对大屏幕的弹幕数量，运动速度进行设置；对系统保存的打卡照片数量进行设置。 |
| 5 | 智能心理服务机器人系统 | 套 | 1 | 一、功能要求1、要求心理服务机器人集语音识别技术和智能运动技术于一身，仿人型设计、表情亲切可爱，具备如自动语音对话、心理测评、心理自助、心理放松、迎宾介绍等功能，可以提升咨询接待工作效率，为来访者带来真切之感。2、要求系统须具有语音操控功能，可通过语音交互唤醒机器人，通过语音识别交互来对功能按钮进行操控，系统按照语音识别结果自动进入相对应的系统功能。3、要求系统须具有心理测评功能，要求内置如90项症状清单、Texas社交行为调查量表、UCLA孤独量表、贝克焦虑量表(BAI)、个性成熟度测试、工作压力自测问卷、简易应对方式量表、焦虑自评量表(SAS)、抑郁自评量表(SDS)、心理健康自测量表、性格倾向测试、阿森斯失眠量表(AIS)、人际关系综合诊断量表、大学生心理健康调查表(UPI)、人格量表等至少15个专业心理测评量表，可全面评估情绪、压力、人际等心理健康状况，测评结束后立即生成详细的测评分析报告。4、要求系统须具有音乐放松功能，系统内置专业的心灵放松音乐，可有效消除紧张、焦虑情绪，放松心灵。5、要求系统须具有心理视频功能，内置心理科普、放松减压、放松场景等多种心理视频资源，可帮助来访者学习放松减压方法和心理学知识。6、要求系统须具有心理科普功能，提供多主题栏目和文章知识信息，来访者学习心理科普知识，获得心灵成长。7、要求系统须具有减压游戏功能，提供如猜拳、汉诺塔、记忆矩阵、记忆连连看、扫雷、数独、水杯猜球、图形推理、小鱼喂食、抓捕小羊等至少10款减压游戏，使来访者在寓教于乐中获得训练和成长。8、要求系统须具有倾诉空间功能，采用智能语音识别技术，内置常见心理问题知识库资源，来访者可通过语音方式发起语音咨询互动，系统可对来访者语音予以智能识别，并予以语音回复。9、要求系统须具有心灵涂鸦功能，提供涂鸦画板，可调整画笔、橡皮的笔触大小，提供如彩状花纹、动物、花、树、表情、天气、符号等多个图形分类，支持自定义图形颜色。具有泼墨功能，至少提供32种泼墨形状，且支持自定义泼墨颜色。要求支持图形的擦除和拖动等操作。10、要求系统须具有导航导览功能，利用即时定位与地图构建技术，通过传感器对周围环境进行扫描，可自主构建场室环境地图，从而实现对机器人位置进行定位，规划导航路径，引领用户到达指定位置。同时具有语音讲解功能，可在导航行走过程中进行相应的语音讲解。11、要求系统须具有人脸追踪功能，可自动获取来访者面部信息，根据监测到的面部信息进行原地360°转动、屏幕上下移动，人机交互体验更佳，当出现多个人脸信息时，系统会优先追踪最先检测到的面部信息并进行原地、上下移动，可通过语音唤醒更改追踪信息。二、产品组成1、要求包含智能心理服务机器人系统1套（预置安装）；心理机器人1台（含充电桩1套）。产品尺寸≥1000\*410mm（±50mm）,充电桩尺寸≥204\*221\*251 mm（±50mm） |
| 6 | **虚拟现实心理训练系统[心境･训练舱版]****（核心产品）** | 套 | 1 | 一、功能要求1、须包含应激训练、场景放松、心理训练、训练指导、音乐放松、心理影院、心理评估、参数监测、眼动训练、档案管理等不少于十个功能模块。2、系统采用脉搏血氧传感器，训练过程中可实时采集训练者的生理指标参数，包含脉搏、血氧、协调度、放松度、压力指数、M-HRT、SD-HRT、M-NN、SDNN、PNN50、RMS-SD、M-SD、SDSD、TP、VLF、LF、HF、HFnorm、LFnorm、LF/HF等生物反馈参数。3、系统可实时采集脉搏、血氧等生物反馈指标并显示在虚拟现实训练场景中。4、系统可通过训练舱自带操作杆与虚拟现实训练场景进行交互训练，用户通过操作杆可以在训练场景中进行菜单选择、可设置菜单的显示和隐藏状态、可调节音量大小、调节音乐播放进度、对游戏进行操作控制等。5、提供12款虚拟现实3D心理训练项目，训练项目具备3种难度设置。6、系统提供山高人为峰、生命星球、绽放自我、时光印记、林间风雪、深海体验、流萤曼舞、七彩极光、静美草原、美丽沙滩等至少10款虚拟现实3D场景放松训练项目。**（此条款须加以系统功能截图进行佐证）**7、系统提供如沙滩、森林、大海等至少3款虚拟现实3D训练指导场景。场景中具有肌肉放松、呼吸放松、想象放松等训练指导语。8、系统具有音乐场景放松功能，通过控制手柄操作，可在3D虚拟现实音乐场景内自主选取放松音乐。9、具有心理影院功能，可通过视觉焦点和控制杆对电影进行播放、暂停、调整音量等操作。10、系统具有心理应激训练功能，提供14种心理应激训练素材，可通过视觉焦点对场景素材进行播放、暂停、调整音量等操作。11、系统具有EMDR眼动脱敏训练功能，提供基于EMDR眼动脱敏技术的8步干预方案，支持眼动小球摆动速度调节、颜色更换、大小调节等。**（此条款须加以系统功能截图进行佐证）**12、系统具有心理评估功能，提供至少14款心理测评量表。13、系统具有训练档案管理功能，训练结束后即可自动生成训练报告，报告内容包含HRV监测的所有数据。14、系统具备动作配置功能，可针对训练舱进行限位调节。15、系统具有智能物联功能，当用户具备心理云平台时，可通过智能物联技术与硬件设备进行互联互通，实现云端身份验证、云端数据保存、云端数据管理等功能。16、产品组成：要求包含虚拟现实心理训练系统1套（预置安装）；虚拟现实头显1个；指夹式生物反馈采集仪1个；移动操作台1台；控制主机1套；训练舱1套。尺寸：≥800\*900\*1800(±50mm)。外观：直立蓝帽款（单座蛋椅款式），内侧为蓝色皮革。 |
| 7 | VR动感单车身心调适系统—[高级版] | 套 | 2 | 一、功能要求：VR动感单车身心调适系统采用VR技术，为训练者构建高沉浸度的虚拟现实体验，通过与虚拟场景身临其境的交互，结合动感单车骑行运动调试方式，实时监测采集训练者的生物反馈数据，配合场景、游戏、音乐等方式，缓解训练者的心理压力，提升自主身心平衡能力。1、系统基于网络通讯技术开发，需由训练端、管理端两部分组成。2、管理端具有用户管理和档案管理功能，可对用户账号信息进行管理，可添加、删除、查询、修改用户账号信息，可查看所有用户的训练报告，报告支持导出为Word格式。3、训练端具有训练指导、智能训练、自助训练、互动训练、档案中心等功能。4、提供设备使用、运动安全、身心调节等多种指导教程，指导训练者掌握科学、安全、有效的运动身心调适方法。5、需具有智能身心状态评估功能，训练者进行自我心理压力状态评估，根据评估结果，系统自动匹配个性化的智能训练方案。**（需提供功能截图进行佐证）**6、智能训练方案包括训练指导语、训练场景、音乐以及训练时长等，训练场景具有音乐播放功能，训练中系统自动切换音乐。7、智能训练方案训练过程中，需实时监测训练者心率生物反馈指标，并在训练场景中显示心率数据、骑行速度、骑行距离、训练时间等。训练结束后生成详细的训练报告，报告中需包含心率等监测数据内容。8、系统自动记录历次的智能训练方案，并以列表方式显示，训练者可选取智能训练方案再次进行训练。9、需支持训练者自由组建训练方案，系统预设多个训练场景、音乐，训练者自定义选择训练场景、音乐以及训练时长进行组合，形成个性化的自助训练方案。至少包含11款训练场景，如森林骑行、雪地骑行、沙滩骑行、峡谷骑行、城市骑行、浅滩骑行、星空骑行、林中骑行、雪中骑行、海边骑行、山谷骑行等。**（需提供功能截图进行佐证）**10、自助训练方案训练过程中，实时监测训练者的心率生物反馈指标，并在训练场景中显示心率数据、骑行速度、骑行距离、训练时间等。训练结束后生成详细的训练报告，报告中需包含心率等监测数据内容。11、系统自动记录历次的自助训练方案，并以列表方式显示，训练者可选取自助训练方案再次进行训练。12、系统具有多款训练游戏，可进行单人训练和团体训练。包括至少6款单人训练游戏，如极速摩托、坦克战争、大鱼吃小鱼、飞机大战、太空战争、急速逃生等。包括至少2款团体训练游戏，如卡通跑酷、赛马等。**（需提供功能截图进行佐证）**13、单人训练模式下，可支持训练者进行单人游戏训练。14、具有多台训练设备情况下，团体训练模式可支持多个训练者在局域网中同时进行团体竞技协同训练。**（需提供功能截图进行佐证）**15、在互动游戏训练过程中，实时监测训练者的心率生物反馈指标，并在训练场景中显示心率数据、训练时间等。训练结束后生成详细的训练报告，报告中需包含心率等监测数据内容。16、系统需具有心率参数采集传感器，芯片采集设备预置单车车把中，可实时采集训练者心率参数。17、系统具有运动速度检测传感器，可实时检测训练者的骑行速度，通过实时检测骑行速度来参与心理训练。18、系统需同时具有VR模式和PC模式两种训练模式，VR模式下支持训练者佩戴VR头显进行心理训练，通过视觉焦点进行训练功能控制，训练过程中，训练画面可实现头显、屏幕同步显示。PC模式下不需佩戴VR头显，通过大屏幕即可进行心理训练。**（需提供功能截图进行佐证）**19、产品组成：要求包含VR动感单车身心调适系统1套（预置安装）；动感单车1部；虚拟现实头显1个；控制主机1套；训练台1套；43英寸显示屏1个。尺寸:≥ 2083\*770\*2210mm（±50mm）。 |
| 8 | VR心理脱敏训练系统 | 套 | 1 | 一、功能要求1、系统基于虚拟现实技术，以系统脱敏技术为理论指导，通过搭建VR仿真情境，为训练者提供系统脱敏、心理放松等心理干预训练。2、要求系统支持采集训练者的生理指标参数，包含如心率、血氧、协调度、放松度、压力指数、M-HRT、SD-HRT、M-NN、SD-NN、P-NN50、RMS-SD、M-SD、SD-SD、TP、VLF、LF、HF、HF-norm、LF-norm、LF/HF等生物反馈参数。★3、系统脱敏：要求支持训练端、管理端双显示屏输出，提供特定物种、幽闭恐惧、高空恐惧、考试焦虑等不少于4种训练主题。 4、特定物种：要求提供如蜘蛛、蟑螂、蚂蚁、蝎子、狗、蛇等不少于6种物种训练。4.1蛇恐惧：要求支持对任务目标、生成数量等进行选择，支持选择蛇的类型。4.2蜘蛛恐惧：要求支持选择蜘蛛类型、生成位置、生成数量等。5、幽闭恐惧：要求提供如电梯、地铁等训练场景，支持对电梯到达楼层、电梯运行状态等进行级别控制。支持对地铁到达站台、地铁状态等进行级别控制。6、高空恐惧：要求提供如高空训练、玻璃栈道等训练项目，支持对高空任务的楼层高度、踏板类型、任务类型等进行级别控制。支持对玻璃栈道的玻璃透明度、鸟类干扰、天气等进行级别控制。7、考试焦虑：要求提供如考试、面试、演讲等不少于3种训练场景，7.1考试环境：要求支持选择考试环节、交互类型等。7.2面试环境：要求支持控制人物调整、人物事件等，支持增加、减少面试官数量，支持控制人物进行如看手机、鼓掌、否定等动作。7.3演讲环境：要求支持控制观众调整、人物事件等，支持调整观众数量，支持控制人物进行如看手机、鼓掌、否定等动作。8、放松训练：要求提供如戈壁、海岛、森林、雪原等不少于4种训练场景，提供如“肌肉放松”、“冥想放松”、“呼吸放松”等不少于10种训练指导，支持选择环境音乐。支持在场景放松训练中进行如更改环境（如白天或夜晚）、场景交互、更改配乐、更改指导语等操作。9、训练档案：要求支持生成训练档案，包含如训练时间、训练用时、训练信息、HRV参数等信息，支持导出报告。10、心理测评：要求提供如90项症状清单（SCL-90）、工作压力自测问卷、心理弹性量表（CD-RISC）等不少于10个量表，支持生成测评报告，且测评报告包含如个人信息、测评信息、测评结果、辅导建议、测评总结等内容。11、智能物联：当用户具备心理云平台时，可通过智能物联技术与硬件设备进行互联互通，实现云端身份验证、云端数据保存、云端数据管理等功能，平台可实时监测设备的运行状态，终端可将训练报告推送至云平台，打破平台与设备间数据孤立的状态，实现数据互通。二、产品组成1、要求包含VR心理脱敏训练系统1套（预置安装）；VR头显1个； VR操作手柄2个；操作台1台。三、硬件配置要求1、要求操作台尺寸：≥1992.8mm\*1127.2mm\*2218.1mm（±50mm）。2、要求操作屏幕尺寸：≥19寸。3、要求显示屏幕尺寸：≥32寸。 |
| 9 | 情绪宣泄器材 | 套 | 1 | 一、功能要求1、宣泄人1个：不倒设计，结实耐用，击打舒适。圆形底座，可注水或沙，底部安装吸盘，稳固、安全。底座直径≥60cm，主体最大直径≥65cm，高≥170cm。2、宣泄沙袋1个：不倒设计，结实耐用，击打舒适。圆形底座，可注水或沙，底部安装吸盘，稳固、安全。底座直径约60cm，主体直径≥30cm，高≥170cm。3、拳击手套2副：手感柔软，佩戴方便，击打舒适。4、加强型宣泄棒2只：充气式设计。 |
| 10 | 智能击打呐喊宣泄系统 | 套 | 1 | 一、功能要求1、要求系统须具有击打、呐喊双模式功能，支持一键击打、呐喊功能模式切换。系统提供多主题训练方案和多款互动训练游戏，通过采集训练者击打力度或呐喊分贝值以及持续时间智能匹配互动指导语音，以游戏方式完成情绪宣泄训练。2、要求系统须具有严格的权限验证机制，用户类型分为管理员和训练用户，管理员登录后具有用户管理、训练档案管理等高级功能，可查看所有训练者的训练档案。训练用户登录后可进行宣泄训练、查看自己的训练档案。系统登录页面具有注册帐号功能，要求训练用户既可以通过自主注册帐号登录系统，也可以利用管理员分配的帐号登录系统。3、系统须具有心理评估功能，要求须具有如自我压力测试、焦虑自评量表、人际关系诊断等至少8个专业心理测评量表，采用逐题答题模式设计，测试后立即生成测评报告，且报告支持导出文档格式。4、系统须提供如“学习工作、恋爱情感、人际交往、环境适应、情绪管理、自知自省、生命认知、挫折成败、家庭关系、应激调节”等至少十大宣泄主题。进入主题训练后，系统自动播放主题指导语，主题训练倒计时提示，训练结束后给出训练时间、最大值、平均值、标准差等详细的统计分析数据，并生成主题训练档案，支持导出文档格式。5、系统须具有男声、女声两种互动指导语音库，支持两种语音库模式自由切换。通过高灵敏度无线加速度传感器以及高灵敏度麦克风精准采集训练者击打力度、呐喊声音分贝值和持续时间，智能匹配互动指导语音，给予训练者积极正向引导。6、系统须具有情境游戏互动训练功能，要求击打模式下提供如“打爆气球、功夫小子、力量测试、拳击大赛、拳击小丑、忍者切炸弹、心花怒放、旭日东升、点球大战、投篮训练、摘苹果、风车发电”等至少12款互动训练游戏。呐喊模式下提供如“飞机起飞、花开蝴蝶、火箭升空、宣泄气球、萝卜丰收、热气球之旅、跳跳鸭、超级自行车、举重训练、玫瑰花开、震碎玻璃杯、钓鱼”等至少12款互动训练游戏，共至少24款互动训练游戏，所有游戏均须具备简单、普通、困难三级难度设置，满足训练者不断进阶来提升自身能力。训练者通过调整击打力度、呐喊声音分贝值和持续时间进行互动游戏训练，训练结束后生成训练档案，支持导出文档格式。7、要求提供管理模式下的音乐放松管理功能，管理员可添加、管理音乐文件，组建新的音乐列表。系统预设8类音乐训练处方，包括如α波心理能量训练、催眠安神训练、放松减压训练、经典古乐放松训练、精力再生训练、五行放松减压、心理能量音乐、自然背景减压音乐等，满足不同放松对象的训练需要。8、系统须内置如呼吸放松训练、冥想放松训练、肌肉放松训练等不少于16款训练指导，配备专业指导语，有效指导训练者如何把握自我情绪，掌握合理宣泄的方法。9、系统须具有档案信息管理功能，管理员可自定义添加、修改用户信息，设置登录密码，管理员可查看所有训练者的训练档案。训练者只能查看自己的训练档案，训练档案支持导出文档格式。10、系统须通过高灵敏度无线加速度传感器以及高灵敏度麦克风，精准采集训练者击打力度或呐喊声音分贝值和持续时间来进行互动宣泄训练。采用移动式击打靶设计，击打舒适安全，击打靶须内置高灵敏无线加速度传感器，采用2.4G无线传输模式，通过接收器自动将力度模拟信号转为数字信号，传输到系统进行阈值分级分析后，予以互动式反馈，进行人机互动的宣泄训练。11、系统须提供击打阈值设置功能，要求可设置击打力度阈值分值范围。同时提供呐喊阈值设置功能，可自由根据周围背景噪音，来设置系统感应的阈值分值，能有效屏蔽外界环境的背景噪音干扰。通过阈值设置，可调整训练难度，实现不同训练者的训练需求。12、系统具有智能物联功能，当用户具备心理云平台时，可通过智能物联技术与硬件设备进行互联互通，实现云端身份验证、云端数据保存、云端数据管理等功能，平台可实时监测设备的运行状态，终端可将训练报告推送至云平台，打破平台与设备间数据孤立的状态，实现数据互通。二、产品组成1、要求包含主控机柜1台；触控一体机1台；控制主机1台；移动式击打靶1个；无线加速度传感器1套。尺寸：≥1573\*992mm(±50mm) ,底座≥750\*550mm(±50mm)。 |
| 11 | **多维积极心理提升系统****（核心产品）** | 套 | 1 | 一、 功能1、系统基于积极心理学理论，结合经典情绪宣泄理论、认知训练、心理干预和自我发展等方法，须备心理扫描、训练方案、自由调节、自由训练、数据中心、个人中心六大功能模块，从扫描到训练到评估的整体化流程，提升个体的积极心理素养，以多维度的方式帮助用户发展积极心态、改善情绪状态和提升个人能力。2、系统须具备心理扫描功能，训练者登录系统后，可进行心理扫描，从“情绪反应、人际关系、压力反应、积极心态、生活质量”等5大方向进行心理扫描，包含“抑郁情绪，焦虑情绪，愤怒情绪，团队协作，社交恐惧，人际交往，睡眠质量，精力水平，生理反应，自尊自信，积极乐观，生活质量”12个子维度，共计60道题目，扫描后形成详细的心理报告，并通过心理画像展现体得分情况。**（此条款须加以系统功能截图进行佐证）**3、训练方案须有完整训练流程，包含自我评估、心理训练、情绪引导、测后评估四大训练模块，按照前测评估→游戏训练→放松指导→后侧评估的流程进行训练。4、自由调节功能须包含心理游戏模块，内置表情包大碰撞、叠叠高、击打小球、见缝插针、解压点击、切萝卜、随风起舞、太空逃生、跳跳鸭、跳跃小鸡、勇往直前11款不同游戏，游戏前有指导语和游戏规则解释，控制方式包括击打、呐喊、屏幕触控等三种操作模式。5、自由调节功能须包含放松指导模块，内置改善焦虑、感谢自己、进化身心、躯体放松、森林遨游、身体扫描、拥抱潜意识、自我疗愈8款放松指导。**（此条款须加以系统功能截图进行佐证）**6、系统须有自由训练功能，包含朝气蓬勃、璀璨夜空、神秘海底、雨中荷叶4大主题，进入主题后显示主题介绍，提供自由选择击打、呐喊模式。7、系统须有数据中心模块，包含综合报告、心理扫描、心理评估三大子模块，普通账号可查看本账号内本月／本年训练次数、近3次心理扫描情况对比、心理扫描详细报告、训练详细报告。**（此条款须加以系统功能截图进行佐证）**二、产品组成主控机柜1台；触控一体机1台；控制主机1台；移动式击打靶1个；无线加速度传感器1套。尺寸：≥1573\*992mm(±50mm) ,底座≥750\*550mm(±50mm)。 |
| 12 | 团体辅导教具箱 | 套 | 1 | 一、功能要求1、要求团体辅导教具箱基于群体动力学、社会学习理论等相关专业理论，通过团体活动的方式开展心理行为训练，帮助个体自我成长、促进团体凝聚力提升。2、要求至少包含自我认知、环境适应、沟通交往、竞争合作、创新实践、学习管理、心灵成长、情绪管理、生命认知、生涯规划、意志责任、团队协作等12个经典活动主题，60个游戏项目，满足20个人同时使用。3、自我认知主题至少包含价值拍卖、优点大轰炸、画“自画像”、背后留言、目标搜索5个活动项目。4、环境适应主题至少包含寻人行动、个性名片、寻找归属、有缘相识4个活动项目。5、沟通交往主题至少包含变形虫、我说你画、盲人旅行、最佳配图、我说你剪5个活动项目。6、竞争合作主题至少包含有轨电车、同心杆、两人三足、七彩连环炮、摸石过河、“啄木鸟”行动6个活动项目。7、创新实践主题至少包含遵从指导、心中的塔、传球夺秒、平面魔方、畅想拼图5个活动项目。8、学习管理主题至少包含集思广益、管理七巧板、广告设计、于无声处、一分钟价值、管理金字塔、汉诺塔7个活动项目。9、心灵成长主题至少包含收获“糖弹”、感恩父母、命运之牌、规则的意义、看我“走过来”5个活动项目。10、情绪管理主题至少包含你演我猜、情绪电梯、知心人3个活动项目。11、生命认知主题至少包含生命鱼骨、平凡的生命赞歌、口绘生命、携手穿越阴霾4个活动项目。12、生涯规划主题至少包含生涯量量看、家族职业树、职业决策平衡单、生涯彩虹、职业大猜谜5个活动项目。13、意志责任主题至少包含举手仪式、承担责任、手指的力量、祝福花篮、家乡的认知5个活动项目。14、团队协作主题至少包含解开手链、蚂蚁翻叶子、能量传输、雷池取水、永字八法、巧接彩珠6个活动项目。★15、要求须具备2套生涯探索教具卡，至少包含兴趣、能力、价值观3项内容，其中兴趣棋1套、兴趣雷达图1张、兴趣卡不少于60张、能力卡不少于77张、价值观卡不少于44张，且采用油卡纸精致印刷。二、产品组成1、要求包含器材箱4个；配套器材1组；活动手册1本。三、硬件配置要求1、要求器材箱尺寸：≥555mm\*460mm\*185mm（±50mm）。 |
| 13 | 素质拓展器材 | 套 | 1 | 素质拓展训练是一种以提高心理素质为主要目的，兼体能和实践的综合素质教育，它以运动为依托，以培训为方式，以感悟为目的。能激发个人潜能，培养乐观的心态和坚强的意志，提高沟通交流的主动性和技巧性，树立相互配合、相互支持的团队精神，极大增强合作意识，从而达到提高心理素质的目的。产品组成：有轨电车2套、穿越电网1套、相依为命1套、突破雷阵1套、眼疾手快1套。产品特点：1、有轨电车2套：活动目的：培养团队成员间相互包容、理解和谦让的氛围；培养队员获取胜利的信心和勇于向前的精神；认识到协作一致性与指挥方式的作用。技术规格：长200 cm，宽20 cm，厚3 cm，配置2套，每套可满足5人同时使用。产品构成：由木板、涤纶绳、锁扣、秒表、手套组成，经过细致的打磨、抛光，表面清漆涂层。2、穿越电网1套：活动目的：培养团队行动前调查研究，认真计划的工作作风；培养团队相互关心和支持的精神；群策群力、合理分工，寻找简便有效的解决问题的方法。技术规格：宽300cm，高200cm，圆环6个。产品组成：不锈钢管材质，尼龙绳网，底部配置万向轮，有锁定功能。3、相依为命1套：活动目的：增强团队合作精神，培养人际信任感；培养自我挑战的精神与能力，增强胆量与勇气；锻炼身体平衡与协调能力及快速反应能力；突破思维定势，培养创新的思维模式。技术规格：由金属管与木块组成，金属管组装后每根长600cm，直径4cm，经过细致的打磨、焊接、抛光，油漆涂层。产品组成：6根金属管，木块10块。眼疾手快1套：活动目的：眼手并用，主要测试人体的反应速度反应速度主要取决于人的感官（视觉听觉）和中枢神经系统与神经肌肉之间的协调关系。技术规格：整体尺寸≥1440\*2050，重62KG。5、突破雷阵1套：活动目的：培养团队组织与规范的重要性，突破思维定式，创造性的解决问题；培养队员对建议的采纳与执行，有效的沟通能力；增强团队成员之间的沟通、凝聚力，学会彼此关爱。技术规格：120格喷绘雷阵图，长500 cm，宽500 cm。产品构成：雷阵图1块、眼罩10个、秒表1个。 |
| 14 | 心理情景剧道具箱 | 套 | 1 | 一、功能1、道基于心理情景剧的实际使用需要进行设计。通过合理使用道，以戏剧化的形式进行心理健康教育，促进学生对自我心理感受的关注，提高心理健康素养。2、道箱须包括生命教育、自我成长、自我认知、职业规划、生涯规划、树立价值观、情绪调节、环境适应、人际关系、恋爱问题、网络成瘾等多个主题，至少20个活动。3、每个活动须包括相应剧本及道，剧本详细说明每个活动的设计理念、辅导目标、适用人群、主要角色、建议场地、活动所需道、活动所需音乐、活动所需背景图、剧情简介等内容。4、生命教育主题至少须有3个活动项目，包含渔翁与富翁的对话、感悟人生、重生等活动项目。5、自我成长至少须有2个活动项目，包含三兄弟的故事、想说爱你不容易等活动项目。6、自我认知至少须有1个活动项目，包含电影院门口的风波等活动项目。7、职业规划至少须有3个活动项目，包含招聘、职来直往、学渣求职记等活动项目。8、生涯规划至少须有2个活动项目，包含大学毕业季、当迷茫泛滥成灾等活动项目。9、树立价值观至少须有1个活动项目，包含休闲好时光等活动项目。10、情绪调节至少须有1个活动项目，包含神奇之门等活动项目。11、环境适应至少须有1个活动项目，包含我的大学等活动项目。12、人际关系至少须有2个活动项目，包含错误、一路阳光，温暖前行等活动项目。13、恋爱问题至少须有3个活动项目，包含当爱已成往事、成长心路、爱情还是友情等活动项目。14、网络成瘾至少须有1个活动项目，包含网络成瘾等活动项目。15、道须有活动所需的背景音乐、背景图片等。二、产品组成1、包含2个道箱、约160件配套道、20本活动剧本、1个U盘。三、硬件配置1、道箱尺寸≥40\*50\*60cm（±3cm）。 |
| 15 | 情绪识别训练提升系统 | 套 | 1 | 一、功能要求1、系统基于情绪心理学相关理论、自助成长的理念，结合面部情绪识别技术，要求系统具有情绪识别小屋、积极训练中心、趣味体验场、个人小屋、档案信箱、心情日记等功能。2、要求系统具有面部登录功能，用户注册并绑定人脸信息后，后续登录可通过面部识别进入。**（需提供功能截图进行佐证）**3、要求系统具有情绪识别小屋功能，包含快速识别和多维情绪检测，能够识别用户当前情绪，并出具相应报告。**（需提供功能截图进行佐证）**3.1要求系统具有快速识别功能，可通过30s情绪扫描快速了解用户当下状态，并出具详细报告；3.2要求系统具有多维情绪检测功能，可从情绪积极性、情绪稳定性、情绪弹性不少于3个维度，详细检测用户心理状态。4、要求系统具有积极训练中心功能，包含如心理体验、心理文章、心理课程等功能模块，采用多元化形式综合提升用户积极情绪状态。4.1要求系统具有心理体验功能，包含如绘制生命树、感恩留声机等不少于7款互动体验项目，能够以娱乐互动方式，结合积极心理学技术引导用户进行个人体验。4.2要求系统具有心理文章功能，包括如“情绪是什么”“如何避免情绪化？”等不少于30篇心理主题科普文章，帮助用户了解心理健康及情绪管理等相关知识。4.3要求系统具有心理课程功能，包括如“原来真的可以气出胃病”“拒绝情绪化进食”等不少于30节心理主题课程，提供丰富的学习资源。5、要求系统具有趣味体验场功能，包含如奔跑的方块、印章糖、小羊回家、文字速辨别、能听的情绪等不少于20款趣味互动项目，通过寓教于乐，以游戏互动方式促用户进积极情绪感受。6、要求系统具有档案信箱功能，详细记录快速情绪识别、多维情绪检测报告。7、要求系统具有心情日记功能，用户可根据自己的情况选择情绪状态、产生原因，记录详细内容。8、要求系统具有个人小屋功能，包含基本信息、面部信息、成长等级等内容。情绪识别训练提升系统。**（需提供功能截图进行佐证）**8.1要求系统具有基础训练任务，用户可通过如登录岛屿、多维情绪识别等不少于6项的任务操作，获取一定贝壳值及成长值。★8.2要求系统支持用户使用贝壳值，解锁积极训练中心的部分心理课程或心灵之舞的部分音乐。1. 要求系统具有心灵之舞功能，包括如和谐轻音、夜航临星、平静之韵等不少于32款音频，帮助用户在音乐中舒缓身心。

二、产品组成1、要求包含情绪识别训练提升系统1套（预置安装）、主机电脑、触屏竖屏一体机。尺寸：≥1757mm\*676mm\*80（±5mm），底座尺寸：≥423mm\*679mm（±5mm）。显示屏：≥43英寸。 |
| 16 | 心理自助系统 | 套 | 1 | 一、功能要求1、具有心理自助系统、生涯导航自助系统及迎宾宣传展示系统三套系统功能，三套系统功能可一键自由切换。**（需提供现场功能演示，供应商自行搭建演示环境，不接受录制视频、QQ、远程、PPT等形式演示）**2、心理自助系统：须至少包含心理科普、自助方案、心理悦读、健康医典、能力训练、心理视频、放松减压、心理图库、心理测评、心理树洞、中心介绍、心理互动、咨询辅导、迎宾宣传等14个栏目，由系统前台和管理后台两部分组成。★3、系统支持自主无限添加、管理一级栏目，用户可完全自主的添加新的一级栏目，包含功能有心理科普、自助方案、心理悦读、心理视频、放松减压、心理图库，要求系统中模板多种栏目内容模板。并支持设置二级栏目的名称、所属父级栏目、图标、排序、每页显示数据条数等。要求可通过对二级栏目设置“是否在前端导航页显示当前栏目按钮”，实现对二级栏目是否显示在导航页进行开启/关闭的操作。4、要求系统须具有能力训练栏目，具有视觉追踪训练、注意广度训练、逻辑思维训练、注意集中性训练、选择性注意训练、空间认知训练、记忆力训练、问题解决训练、认知灵活性训练等多个心理认知训练方向的训练项目，须提供如心理涂鸦、财务专家、点点骰子、记忆矩阵、记忆连连看、落叶追寻、清理线条、舒尔特方格、水杯猜球、算术挑战、图文匹配、图形拼贴、小鱼喂食、心理旋转等至少14个训练游戏，游戏采用H5技术设计，须支持满屏运行，要求游戏具有多关卡设计，满足用户不断进阶训练、能力提升的需求。5、要求系统须具有心理测评栏目，具有SCL-90、SDS、SAS等至少14个常用测评量表，测评后即时给出测评结果。测评结果同时保存到系统中，咨询师可在管理后台查询测评结果。管理后台提供量表管理功能，可对量表进行发布/停用操作，实现量表在前台页面的显示和关闭操作，预留量表扩充运维接口，可对量表的数量进行扩充。6、要求系统须具有心理树洞功能，来访者可自由在心理树洞中添加倾诉留言，可自定义头像、昵称、表情。咨询师在管理端审核通过后，即可在自助端页面显示。心理树洞为来访者提供了心灵倾诉的途径。7、要求系统须具有咨询辅导栏目，系统提供在线咨询辅导功能，来访者可通过系统提交咨询信息，支持在系统接入局域网情况下，咨询师可远程进入管理后台对咨询信息进行处理和回访。8、要求系统须具有迎宾宣传展示功能，系统采用图文、音频互动技术形象生动的展示心理工作开展的详尽情况，为参访来宾提供多方位的内容展示。系统至少包含迎宾、启迪、智库、实践四个栏目，支持添加新的栏目，每个栏目可自定义栏目标签名称和栏目背景音乐。各栏目下可以无限添加文章内容，栏目和文章在前台显示时具有幻灯切换效果。**（需提供现场功能演示，供应商自行搭建演示环境，不接受录制视频、QQ、远程、PPT等形式演示）**9、生涯探索系统功能，要求系统须基于生涯相关理论知识进行设计，至少包括兴趣遨游、优势探索、价值探秘3部分内容，且支持用户以自主、自助的形式开展兴趣、能力优势、价值观方面的生涯自我探索。★10、要求系统须具有兴趣遨游功能，支持用户职业兴趣探索，具备规则说明引导语，帮助用户快速了解模块内容，要求至少包括“现代、秩序井然的岛”、“显赫富庶的岛”、“温暖友善的岛”、“美丽浪漫的岛”、“深思冥想的岛”、“自然原始的岛”6个不同类型的岛屿，用户可自行选出自己偏好的岛屿，游戏结束之后，系统将出具详细的兴趣倾向报告，帮助用户了解自己的兴趣倾向。11、要求系统须具有优势探索功能，可以帮助用户从逻辑-数学、语音-言语、视觉-空间、人际-交往、内省-自知、身体-运动、自然-观察、音乐-节奏等8大方面探索自我能力，提供与生活相关的“回答问题逻辑清晰”、“善于模仿他人语音语调”、“经常收集石头或标本”等64张词条卡片，用户可自主选择、更改每张卡片与自身的符合情况，了解自己的优势能力，游戏结束之后，系统将出具详细的优势能力报告。**（需提供现场功能演示，供应商自行搭建演示环境，不接受录制视频、QQ、远程、PPT等形式演示）**12、要求系统须具有价值探秘功能，以游戏的形式进行探索，要求至少包括“世界和平”、“公平正义”、“权力”、“金钱”、“亲情”、“爱情”等40种价值观，用户可自行选择最符合自身价值倾向的装备，当遇到紧急情况时用户须做出取舍，游戏结束后系统将出具相关报告，帮助用户了解自身价值取向。**（需提供现场功能演示，供应商自行搭建演示环境，不接受录制视频、QQ、远程、PPT等形式演示）**13、产品组成：≥42英寸操作台1台，机身尺寸长110cm（±3cm），宽约60cm（±1cm），高约125cm（±3cm），钢制外壳； |
| 17 | 心理认知能力训练系统—[便携脑波平板版] | 套 | 1 | 一、功能要求1、要求系统基于神经可塑性原理，运用认知心理学理论，结合EEG脑波生物反馈技术，通过设计不同训练项目对训练者的逻辑力、计算力、反应力、专注力、想象力、记忆力等6大认知能力进行训练和提升，且具有认知评估、自由训练、训练指导、数据中心等功能。★2、系统须采用蓝牙脑波采集仪进行脑波数据采集，实时监测和记录训练者训练过程当中的“专注度”和“放松度”参数以及Delta、Theta、Alpha-L、Alpha-H、Beta-L、Beta-H、Gamma-L、Gamma-H频段8个EEG参数。3、要求系统具有用户权限管理功能，包含管理员和训练者两种角色权限，管理员和训练者登录系统后具有不同的功能模块，管理员可管理所有训练者帐号信息，可查看、导出、删除训练者的训练档案。系统支持自主注册训练者帐号，注册后即可登录系统进行训练。★4、系统须具有认知评估功能，训练者登录系统后，可通过逻辑力、计算力、反应力、专注力、想象力、记忆力6大类认知能力进行认知评估，评估后形成详细的评估报告，通过雷达图直观显示6大类认知能力的评估得分，有助于训练者了解自己当前的心理认知能力水平。5、系统须具有智能训练任务功能。可根据认知评估结果自动生成训练方案，训练方案中根据逻辑力、计算力、反应力、专注力、想象力、记忆力6大类认知能力的评估得分有针对性的推荐相关训练项目。★6、要求系统具有自由训练功能，提供逻辑力、计算力、反应力、专注力、想象力、记忆力、脑波训练等7个分类至少46个训练项目。要求训练项目采用H5技术开发，支持全屏运行。要求部分训练项目具有关卡设计，通过不同的关卡难度设计为训练者提供不同的进阶训练。7、记忆力训练通过强化训练者信息接收的多种渠道，从刺激物的形状、大小、颜色及空间关系等各方面入手，结合趣味游戏，促进训练者有意记忆的发展，扩大记忆的广度、延长记忆保持时间、提高记忆准确性，强化训练者在识记、保持、再认及回忆过程中的记忆策略。要求该分类提供如记忆矩阵、记忆连连看、数形追忆、数字排列、过目不忘、转瞬即逝等至少6个认知训练项目。8、专注力训练强调训练者对刺激物形、色、声等各方面特征的分化抑制和选择性注意，以及快速浏览、快速查找、快速匹配的能力，促进训练者专注力的集中性、持久性、广度、分配及转移灵活性多方面提高。要求该分类提供如对号入座、落叶追寻、舒尔特方格、词不达意、小鱼喂食、水杯猜球等至少6个认知训练项目。9、逻辑力训练指正向思维、逆向思维、系列关系、类同比较、抽象推理、比较推理等方面的思维认知功能训练，结合多种形式提升训练者抽象逻辑思维和形象逻辑思维的能力。要求该分类提供如汉诺塔、卡片分类、数独、图形推理、逻辑填充、十面埋伏、关闭灯泡、点线迷图等至少8个认知训练项目。10、想象力训练以问题解决的方式，在训练任务中通过不断分析眼前出现的画面，进行思维再造，调动训练者大脑的空间想象、图形信息操作及形象思维等能力，最终达到想象力提升的目的。要求该分类提供如火眼金睛、图形拼贴、心理旋转、回旋迷宫、空间想象、空间定位等至少6个认知训练项目。11、计算力训练在于训练人们在头脑中操控数字，然后运用一定的算数策略来演算，最终解决问题的能力。要求该分类提供如财务专家、算数挑战、速算挑战、木棍等式、乘法连连看、智力水杯等至少6个认知训练项目。12、反应力训练可增强训练者如手眼结合、左右手协调、视觉追随、动作抑制等各方面的协调、平衡能力。在提高反应速度的同时，还可高效抑制分心刺激，灵活应对任务规则。要求该分类提供如切水果、苹果丰收、抓捕小羊、急速反应、拆弹专家、情绪匹配、情绪识别、速度匹配等至少8个认知训练项目。★13、脑波训练分类主要对训练者的“专注度”和“放松度”进行训练，以辅助提升训练者的心理认知能力。要求该分类提供如射箭冠军、标枪大赛、心理冲击波、水墨丹青、百花齐放、许愿灯等至少6个训练项目。要求训练项目须具有简单、普通、困难三个训练难度，且具有“专注度”和“放松度”两种训练模式，要求两种模式支持自由切换。14、系统须具有训练指导功能，提供逻辑力、计算力、反应力、专注力、想象力、记忆力6类认知能力指导方案，训练者可自由查看训练指导内容。15、系统具有数据中心功能，系统可记录认知力、历次认知评估结果、训练任务档案、自由训练结果，并支持导出报告，报告中包含训练者的优势因子及潜能因子以及训练者训练过程当中的“专注度”和“放松度”参数以及Delta、Theta、Alpha-L、Alpha-H、Beta-L、Beta-H、Gamma-L、Gamma-H频段8个EEG参数监测数据。★16、系统具有智能物联功能，当用户具备心理云平台时，可通过智能物联技术与硬件设备进行互联互通，实现云端身份验证、云端数据保存、云端数据管理等功能，平台可实时监测设备的运行状态，终端可将训练报告推送至云平台，打破平台与设备间数据孤立的状态，实现数据互通。二、产品组成1、要求包含心理认知能力训练系统1套（预置安装）；脑波发带1个；平板电脑1台；便携箱1个。尺寸：≥278mm×174mm×10mm。显示屏：≥11.97英寸。 |
| 18 | 心理认知能力训练系统—[机柜版] | 套 | 1 | 一、功能1、系统基于神经可塑性原理，运用认知心理学理论，通过设计不同训练项目对训练者的逻辑力、计算力、反应力、专注力、想象力、记忆力6大认知能力进行训练和提升，且有认知评估、自由训练、训练指导、数据中心等功能，是一套集运动协调能力和心理认知能力训练功能为一体的系统。2、系统有用户权限管理功能，包含管理员和训练者两种角色权限，管理员和训练者登录系统后有不同的功能模块，管理员可管理所有训练者帐号信息，可查看、导出、删除训练者的训练档案。系统支持自主注册训练者帐号，注册后即可登录系统进行训练。3、系统须有认知评估功能，训练者登录系统后，可通过逻辑力、计算力、反应力、专注力、想象力、记忆力6大类认知能力进行认知评估，评估后形成详细的评估报告，通过雷达图直观显示6大类认知能力的评估得分，有助于训练者了解自己当前的心理认知能力水平。4、系统有智能训练任务功能，可根据认知评估结果自动生成训练方案，训练方案中根据逻辑力、计算力、反应力、专注力、想象力、记忆力6大类认知能力的评估得分有针对性的推荐相关训练项目。5、系统有自由训练功能，提供逻辑力、计算力、反应力、专注力、想象力、记忆力等6个分类至少40个训练项目。训练项目采用H5技术开发，支持全屏运行。部分训练项目有关卡设计，通过不同的关卡难度设计为训练者提供不同的进阶训练。6、系统有数据中心功能，可记录训练者历次认知评估结果、训练任务结果、自由训练结果，并支持导出报告。有我的认知力功能，根据逻辑力、计算力、反应力、专注力、想象力、记忆力6项的测试数据，形成综合能力的基本评估，并通过雷达图直观显示得分情况。7、系统有智能物联功能，当用户备心理云平台时，可通过智能物联技术与硬件设备进行互联互通，实现云端身份验证、云端数据保存、云端数据管理等功能，平台可实时监测设备的运行状态，终端可将训练报告推送至云平台，打破平台与设备间数据孤立的状态，实现数据互通。8、产品组成：触控一体机1台，输入电压220V，整机重量40KG±0.5kg，高度≥160cm，宽度≥110cm，42英寸操控显示屏，分辨率≥1920\*1080。 |
| 19 | 3D心理数字沙盘系统 | 套 | 1 | 一、功能1、系统基于U3D技术开发，依据沙盘游戏的原理，在计算机三维仿真环境下，全面的记录沙游过程信息，能自动建立电子档案，支持过程回放，有完善的沙游作品分析功能模式。★2、系统有沙盘制作和沙盘管理功能模块，须支持触控操作和鼠标操作双模式控制。通过灵活精准的控制，实现沙摆放、场景角度调整等所有功能的流畅操作。★3、沙可通过控制按钮进行三维立体方向上的放大、拉伸、缩小、旋转等操作，也可以进行对沙进行掩埋、移动和删除操作。★4、系统实时记录沙操作使用情况，可按照沙名称、摆放时间、沙状态等信息对沙进行统计列表显示。★5、系统有“显示被移除沙”、“显示被隐藏沙”、“显示被移动沙”等功能按钮，可对沙的移动、移除、掩埋等状态信息进行显示、关闭查看等操作。★6、系统有沙游场景游览功能，有“第一人称视角”和“360度自由视角”两种模式，其中使用第一人称视角时可仿真呈现沙盘世界，用户可在沙盘作品场景中漫游，真切感受沙盘世界；同时，采用360度自由视角时，用户可进行任意角度切换、放大、缩小等拉伸操作，全方位观察沙盘世界。7、系统有智能物联功能，当用户备心理云平台时，可通过智能物联技术与硬件设备进行互联互通，实现云端身份验证、云端数据保存、云端数据管理等功能，平台可实时监测设备的运行状态，终端可将训练报告推送至云平台，打破平台与设备间数据孤立的状态，实现数据互通。二、产品组成3D心理数字沙盘系统1套（预置安装）；触控一体机1台；控制主机1台。长宽高≥1140\*650\*（880-1280）mm（±50mm）。 |
| 20 | 心理沙盘—[精品-2000版] | 套 | 1 | 一、功能要求1、个体沙箱2个：规格长度72cm\*宽度57cm\*高度7cm，橡木板材，内侧蓝色。2、团体沙箱1个：规格长度114cm\*宽度72cm\*高度10cm，橡木板材，内侧蓝色。3、沙具2000件：由人物类、宗教类、死亡类、文体类、食物类、家居类、交通类、军事类、建筑类、动物类、植物类、自然物类、名胜古迹类、颜色形状类、符号及钱币类15大类组成。4、沙具摆放架6个：高度约160cm\*宽度约80cm\*深度约30cm；橡木板材，9层设计。5、细沙60KG：天然细沙、颗粒光滑、大小均匀、手感好。6、要求提供至少30课时的沙盘培训微课一套，课程以双人访谈QA一对一解答的方式，分主题讲解沙盘游戏咨询的理论背景、实操技术，能让初学者迅速入门。 |
| 21 | 团体身心反馈训练系统—[10用户团体音乐椅平板版] | 套 | 1 | 一、功能要求1、系统须由管理端和训练端组成，基于网络信息传输技术，通过管理端程序对多个训练端进行统一管理，实现团体心理素质训练功能。2、管理端须能实时监测多个训练者训练状态和各项生理指标，可监测训练者当前登录状态、正在进行的训练项目以及生物反馈指标，并可对训练端进行退出系统、注销系统、返回系统首页等控制。管理端可向训练端发送即时消息，与训练端之间的消息通讯，进行团体训练时的即时沟通和提醒。训练者在训练端登录系统，账号信息通过管理端进行身份验证，验证正确后即可登录训练端系统，训练结束后，训练报告即时推送到管理端进行保存。3、训练端系统运用生物反馈和心理调适技术，集生理指标监控、心理健康测评、放松减压训练、身心协调训练、心理应激训练等功能为一体，通过采集训练者身心反馈数据，结合场景、游戏、音乐等互动训练方式，能够帮助训练者缓解压力，增强自主身心平衡能力。4、要求系统须具有HRV生物反馈监测功能，采用指夹式脉搏血氧传感器，要求可实时采集训练者的脉搏、血氧、协调度、放松度、压力指数、M-HRT、SD-HRT、M-NN、SDNN、PNN50、RMS-SD、M-SD、SDSD、TP、VLF、LF、HF、HFnorm、LFnorm、LF/HF等生物反馈参数，须提供RR间期曲线图、功率谱图、散点图、HRT直方图、脉搏波形图，要求监测界面中具有反馈参数的详细介绍信息，且数据实时刷新显示。监测结束后，可生成详细的监测报告，训练报告实时推送到咨询师管理端，支持导出为文档格式。5、要求系统具有心理评估功能，提供如焦虑自评量表SAS、SCL-90，抑郁自评量表SDS等不少于14款心理测评量表，测评过程中监测训练者生物反馈指标，测评结束后出具详细的测评报告，训练报告实时推送到咨询师管理端，报告中须包含生物反馈指标监测数据。6、系统至少具有如呼吸放松训练、肌肉放松训练、冥想放松训练等放松训练项目。提供呼吸助手，要求可自定义呼吸助手呼吸时间节律。训练过程中实时监控训练者各项生理指标，训练结束后出具详细的训练报告，训练报告实时推送到咨询师管理端，报告中须包含生物反馈指标监测数据。★7、要求系统须具有多款互动训练游戏，提供如百花齐放、射箭冠军、水墨丹青、心理冲击波、心语星空、云中行走、竞技赛跑、许愿灯、元宵灯会、意念识字、钢琴家、标枪大赛等至少12款互动游戏，游戏须具备简单、普通、困难三个训练难度，要求可自定义设置游戏训练难度值。游戏界面中须实时显示训练者协调度值，同时游戏中具有呼吸助手，指导训练者通过调节呼吸节律来提升协调度。训练过程中实时监控训练者各项生理指标，训练结束后出具详细的训练报告，训练报告实时推送到咨询师管理端，报告中须包含生物反馈指标监测数据。8、系统须具有团体游戏训练功能，咨询师通过管理端可发起团体训练任务，训练者通过训练端同时加入训练游戏进行团体训练，咨询师在管理端可查看所有训练者的生物反馈指标以及训练数据，训练结束后，系统出具团体训练报告，报告支持导出文档格式。9、系统须包含至少8个类型的放松音乐，可通过音乐播放列表自由进行音乐放松训练。具有播放、停止、上一首、下一首等功能按钮。要求具有音乐管理模式，可自定义添加音乐分类、音乐文件。训练过程中实时监控训练者各项生理指标，训练结束后出具详细的训练报告，训练报告实时推送到咨询师管理端，报告中须包含生物反馈指标监测数据。10、系统须具有如火灾、飓风、地震、洪水、雷电、泥石流等至少14种心理应激训练素材。具有全屏播放模式，训练过程中实时监控训练者各项生理指标，训练结束后出具详细的训练报告，训练报告实时推送到咨询师管理端，报告中须包含生物反馈指标监测数据。11、系统须具有EMDR眼动训练功能，基于EMDR眼动脱敏技术，可对训练者进行心理调适，降低应激事件带来的负面影响。系统支持自主调节眼动训练摆动的速度。训练过程中实时监控训练者各项生理指标，训练结束后出具详细的训练报告，训练报告实时推送到咨询师管理端，报告中须包含生物反馈指标监测数据。12、系统须具备如大海、草原、森林、山峰、星空、雪景、沙漠等至少14个放松主题。训练过程中实时监控训练者各项生理指标，训练结束后出具详细的训练报告，报告中须包含生物反馈指标监测数据。13、管理端具有用户管理和档案管理功能，可对用户账号信息进行管理，可添加、删除、查询、修改用户账号信息，可查看所有用户的训练报告，报告支持导出为文档格式。二、产品组成1、要求包含团体身心反馈训练系统1套（含1个管理端、10个训练端）；音乐放松椅10台；指夹式生物反馈采集仪10套；训练平板电脑10台；管理端笔记本电脑1台。尺寸：≥278mm×174mm×10mm。 |
| 22 | 音乐减压放松系统—[体感床平板版] | 套 | 1 | 一、功能要求1、要求系统须具有HRV生物反馈监测功能，采用指夹式脉搏血氧传感器，要求可实时采集训练者的脉搏、血氧、协调度、放松度、压力指数、M-HRT、SD-HRT、M-NN、SDNN、PNN50、RMS-SD、M-SD、SDSD、TP、VLF、LF、HF、HFnorm、LFnorm、LF/HF等生物反馈参数，须提供RR间期曲线图、功率谱图、散点图、HRT直方图、脉搏波形图，要求监测界面中具有反馈参数的详细介绍信息，且数据实时刷新显示。监测结束后，可生成详细的监测报告，支持导出为文档格式。2、要求系统具有心理评估功能，提供如焦虑自评量表SAS、SCL-90，抑郁自评量表SDS等不少于14款心理测评量表，测评过程中监测训练者生物反馈指标，测评结束后出具详细的测评报告，要求包含生物反馈指标监测数据。3、要求系统须具有呼吸放松训练、肌肉放松训练、冥想放松训练等减压放松训练项目，要求提供呼吸助手，可自定义呼吸助手的呼吸时间节律。训练过程中实时监控训练者各项生理指标，训练结束后出具详细的训练报告，报告中须包含生物反馈指标监测数据。4、要求系统须具有多款互动训练游戏，提供如百花齐放、射箭冠军、水墨丹青、心理冲击波、心语星空、云中行走、竞技赛跑、许愿灯、元宵灯会、意念识字、钢琴家、标枪大赛等至少12款互动训练游戏，要求游戏具备简单、普通、困难三个训练难度，可自定义设置游戏训练难度值。游戏界面中须实时显示训练者协调度值，同时游戏界面中具有呼吸助手，指导训练者通过调节呼吸节律来提升HRV协调度。训练过程中实时监控训练者各项生理指标，训练结束后出具详细的训练报告，报告中须包含生物反馈指标监测数据。5、系统包含8个类型的放松音乐，可通过音乐播放列表自由进行音乐放松训练。具有播放、停止、上一首、下一首功能按钮。具有音乐管理模式，可自定义添加音乐分类、音乐文件。训练过程中须实时监控训练者各项生理指标，训练结束后出具详细的训练报告，报告中要求包含生物反馈指标监测数据。6、系统具备如大海、草原、森林、山峰、星空、雪景、沙漠等至少14个放松主题，训练过程中实时监控训练者各项生理指标，训练结束后出具详细的训练报告，报告中须包含生物反馈指标监测数据。7、具有心理训练报告数据管理功能，支持多用户档案管理，采用分级权限保护，具有管理员和训练者角色权限，管理员可查看所有训练者生物反馈指标、训练记录数据、训练成绩，支持导出训练记录结果。二、产品组成1、要求包含音乐减压放松系统1套（内置安装）；体感音波床1个；体感控制手柄1个；指夹式生物反馈采集仪1套，平板电脑1台。尺寸：≥1900\*1000\*600mm(±50mm)；电源-220V 50Hz；功率：30-60W。 |
| 23 | 正向情绪引导训练系统-[减压舱平板版] | 套 | 1 | 一、功能1、系统运用脑波诱导、正念冥想、音乐心理训练、双耳拍频等专业技术，以脑波音乐为核心，集生理指标监控、音乐调节、冥想放松等功能于一体，通过采集用户脑波反馈数据，结合音乐、场景、指导语等形式，快速缓解用户身心疲劳、精神压力，引导正性情绪的良性发展。2、系统须通过脑波诱导技术、双耳拍频技术开展训练，其中脑波诱导技术可以通过外部刺激使脑电波从一种模式转变到另一种模式，从而干预人的情绪；双耳拍频技术可以将两种不同频率的基本音（正弦波）分别送入耳机的左右声道，利用耳机左右声道的频率差，使用户在大脑皮层中感知到第三个音，且频率差处在脑波不同频段的范围内，大脑也将产生相应频段的脑波，从而促进用户放松心情、缓解压力。3、脑波音乐：系统须内置舒缓压力、释放焦虑、快速助眠、减轻抑郁、悲伤疗愈、平抑愤怒、疲劳恢复等8种脑波诱导减压放松方案，音乐频段在440HZ-450HZ之间。同时，方案至少包括方案简介、训练时长、视频动画、主题语音引导等内容，帮助用户了解训练项目、科学开展训练，且系统须在训练过程中实时监控用户各项EEG生理指标，训练结束后自动出详细的训练报告且支持导出，其中训练报告包括但不限于训练科目信息、训练时长、前后脑波数据对比分析、心理状态前后对比分析、训练建议等内容。**（需提供现场功能演示，供应商自行搭建演示环境，不接受录制视频、QQ、远程、PPT等形式演示）**音乐调节：系统须备静海美梦、川水宁响、星辰解压、闲坐凝神、醉雨夜闻、心灵之旅、心灵磁场等8大主题，通过不同主题的音乐帮助用户缓解心理压力，且每个主题可以结合不同的白噪音、放松音乐、舒缓场景，用户可以选择音乐、图片、白噪音、训练时长等，自定义专属音乐减压方案，从听觉、视觉两方面调整身心状态，达到心理放松、身心和谐的效果。冥想放松：系统须有呼吸放松训练、肌肉放松训练、冥想放松训练、感谢自己、进化身心、躯体放松、森林遨游等至少10种放松训练视频，能够指导用户科学开展放松训练，且视频至少包括练习介绍、练习类型、适用人群、练习时长等内容，以图文、音乐结合的形式开展训练，使用户在倾听音乐的同时掌握心理放松的方法。4、系统有智能物联功能，当用户备心理云平台时，可通过智能物联技术与硬件设备进行互联互通，实现云端身份验证、云端数据保存、云端数据管理等功能，平台可实时监测设备的运行状态，终端可将训练报告推送至云平台，打破平台与设备间数据孤立的状态，实现数据互通。5、系统须备智能椅控功能，支持智能匹配与手动匹配双模式，可自主选择坐姿、头罩状态、光疗、热敷、训练模式等，备安全设置可在突发情况下紧急制动，保障用户的训练安全，真正意义上实现软硬件联动。6、系统须备智能匹配按摩模式，可根据不同的训练内容自动匹配最合适的按摩训练状态，包括按摩模式和强度级别，能够帮助用户更有针对性地调节身心压力，舒缓身体紧张。7、系统须备手动匹配按摩模式，可自主选择悬浮位、固定位、坐姿位3个姿态，支持智能按摩、自由按摩、气压按摩3种模式，可自由打开/关闭头罩，开启光疗、热敷功能，帮助用户缓解腰背酸疼、缓解紧张、焦虑。二、产品组成：正向情绪引导系统1套（预置安装）；脑波采集仪1套；减压舱1台。设备重量（净重/毛重）主机≥77Kg/90Kg扶手15.8Kg/24.7Kg头罩7Kg/10.5Kg，200W功率，电压220V(50Hz)，椅子竖立尺寸≥1460\*830\*1300mm（±50mm），椅子全倒尺寸≥1750\*830\*920mm(±50mm)。 |
| 24 | 心理救援自助系统 | 套 | 1 | 一、功能系统采用单机版形式提供服务，无需联网即可进入训练，可以满足自然灾害、重大突发事件、生活变故等事件发生后人员心理紧急救援及危机干预，通过自助形式实现无专业人员指导即可快速、大面积开展心理救援工作，解决危机事件发生后专业工作者数量少的困境。2、系统基于心理急救理论，整合经典心理危机干预方法，特别是早期阶段的心理急救技术，以全流程服务的方式，从心理评估、方案匹配、服务实施3步骤提供指导式训练方案完成心理急救，能够为经历危机事件的人提供紧急心理干预，促进其情绪平复、强化稳定感和安全感、增强适应性恢复、预防创伤后应激障碍（PTSD）的产生。**（需提供功能截图进行佐证）**3、系统须备急救档案功能，用户可在首次登陆系统时建立急救档案，明确危机发生时间、危机事件、陪同人信息等，其中危机事件至少包括地震、火灾、泥石流、暴力事件等23种类型。同时，用户可根据实际情况修改档案信息，系统将根据危机事件的时间信息提供不同的训练方案。**（需提供功能截图进行佐证）**4、系统须备1个月之内危机调节功能，对于危机事件发生1个月之内的人员，系统提供紧急调节和测评后调节两种方式，帮助用户进行心理恢复。**（需提供功能截图进行佐证）**5、系统须运用多种心理学调节技术，能够引导用户进行自我放松，缓解危机状态，包括但不限于呼吸放松、想象放松、渐进肌肉放松等8种调节方法。**（需提供功能截图进行佐证）**6、系统有正念呼吸技术，引导用户活在当下，改变用户对过去的回忆或对将来的消极幻想，通过正念呼吸训练帮助用户专注心灵、觉知呼吸，增加正向情绪。**（需提供功能截图进行佐证）**7、系统有心理着陆技术，将用户的注意力从内在的思考转向外部世界，从而减轻其内在紧张性想法带来的焦虑和不安全感。**（需提供功能截图进行佐证）**8、系统有蝴蝶拍技术，通过模拟婴儿在母亲怀抱里被紧紧拥抱的训练，让用户身心得到深沉而实在的安慰，唤起婴幼儿时代安全感的记忆，从而降低用户紧张、恐惧的情绪。**（需提供功能截图进行佐证）**9、系统须备档案管理功能，支持画面闯入、胸口发紧、焦虑不安等7种条件类型查询，用户可自主查看、删除、导出训练档案。**（需提供功能截图进行佐证）**二、产品组成1、包含心理救援自助系统1套（预置安装）；生理采集仪1个；工作台1台。 重量约≥ 40-50kg，输入电源100-240V 50/60Hz，LED显示屏≥23.6寸 |
| 25 | 生涯导航自助系统 | 套 | 1 | 一、功能要求1、要求系统基于生涯理论知识进行设计，以自助形式开展生涯教育，提供全面的生涯自助方案，搭建生涯科普、生涯课堂、生涯探索等一体化平台，集理论性、系统性、普及性和趣味性于一体，须包含探索互动、生涯科普、生涯FM、生涯课堂、生涯测评、生涯图库、生涯问答、公告栏、机构介绍等栏目。2、要求系统须具备探索互动功能，支持生涯知识自主探索，可以充分挖掘个人潜能及特质，要求包括如自我探索、职业探索、能力挑战等5大方面，且每个主题下须具备不同的学习内容，以游戏互动形式普及生涯知识，要求数量不少于23个。2.1要求系统具备生涯彩虹图，可以包括成长期、探索期、建立期、维持期、衰退期等各阶段生涯过程，从长度上包含一个人从生到死的全部生命历程，从空间上，不局限于对职业角色的关注。要求可以自主设置角色名称、分配各年龄段比重，能够针对自身未来的各阶段进行调配，做出各种角色的计划和安排。2.2要求系统以游戏互动的形式开展职业星盘活动，可根据系统描述的关键词进行选择，包括但不限于“谨慎规矩”、“直接敏锐”、“可信赖”等，游戏结束后系统将自动出具报告，以雷达图的形式表示个体的性格倾向，分析其职业倾向，且系统具备各项维度说明，具有不同维度的性格特点及典型职业的详细解释，帮助个体了解自身的特质，进行职业决策。2.3要求系统具备潜意识测试功能，以人员选择游戏为媒介进行测试，在选择过程中可自由排序、优化调整，选择结束后系统将自动出具隐含寓意，帮助个体了解生命中的重要性排序，更好地了解自己。2.4要求系统具备生命鱼骨图功能，具备时间轴流程，可根据鱼骨时间自由添加年龄节点，根据时间节点划出鱼刺线，标注高峰经验、谷底经验等信息，根据事件信息，帮助个体重新看待相关事件，提升自身对于生命的认知，明确自己的人生定位。3、要求系统须具备生涯科普功能，支持生涯知识自主学习，通过学习可提升生涯认知度、拓宽职业认识、提升职业素养。要求系统至少包含如生涯百科、生涯故事、职业规划、学业规划等6大主题，至少270篇专业文章，且系统须支持二级栏目自定义添加，可自由上传文章，实现资源无限添加。4、要求系统须具备生涯FM功能，支持二级栏目自定义，FM资源无限上传、添加，要求系统至少包含如生涯案例、生涯故事、生涯百态、生涯闲谈等4大主题，不少于70个FM内容，且FM播放支持快进、后退、暂停、随机播放、循环播放等操作。5、要求系统须具备生涯课堂功能，支持视频无限上传、添加，栏目自定义管理，要求系统须不少于4大主题内容，至少包含如生涯教育、自我认知、生涯故事、职业介绍等，至少有140篇视频内容，且视频播放时可支持快进、快退、暂停等操作，可进行全屏播放，支持音量调节。6、要求系统须具备生涯测评功能，通过自评量表可详细了解自我特质、职业倾向、成就动机等，要求系统至少包含如多元智能测评、霍兰德职业倾向测验、成就动机测评、一般学习能力倾向、管理能力测试、人格量表、变革意识测评等19项测评量表，测评结束后可在系统管理端查询档案，了解测评具体内容。7、要求系统须具备生涯图库功能，内置如生涯彩虹图、职业发展三角模型、生涯探索步骤图等12项内容，须以图片的形式宣传、普及生涯知识，图片可根据大小自定义缩放，支持图片无限添加上传。8、要求系统须具备生涯问答功能，支持滚动展示问答信息，点击即可出现相关信息，可自由搜索问题，支持问答内容无限上传添加。9、要求系统须具备公告栏功能，用户可根据需要发布工作动态信息，进行组织内部信息宣传，通过公告栏功能完成新闻速递作用，实现资讯一键同步。10、要求系统须具有机构介绍功能，支持二级栏目定义，可无限上传、添加文章，任意发布机构介绍相关文章信息，帮助用户快速了解机构详情。11、要求系统须具备管理端功能，可自定义管理用户端资源，实现二级栏目无限添加，支持视频、文章、图片、音频等格式上传，可自主设置用户端背景图、拓展栏目数量、修改或删除资源信息等。二、产品组成1、要求包含生涯导航自助系统1套（预置安装）；触控一体机1台；控制主机1台。尺寸≥1259\*550mm（±50mm）,底座≥500\*700mm(±50mm)；屏幕≥43寸。 |
| 26 | 生涯探索评估卡 | 套 | 50 | 一、功能要求1、用于学生或咨询来访者进行职业生涯及心理个性特质探索的教具产品，通过“寓教于乐”的游戏互动方式进行个体及团体活动，探索心理特质，体验“人职匹配”、了解多元能力维度，提升全面发展、“扬长试短”的动机和自信心，提高生涯成熟度。2、要求须包含兴趣、能力、价值观三项生涯探索卡，兴趣卡不少于60张，能力卡不少于77张，价值观卡不少于44张，采用油卡纸精致印刷，附详细使用手册。二、产品组成1、要求包含兴趣卡1套、能力卡1套、价值观卡1套、兴趣棋1套、兴趣雷达图1张；使用手册1本。 |
| 27 | 生涯团体辅导器材箱 | 套 | 1 | 一、功能要求1、将生涯教育的经典活动以教具器材形式整合，是体验式生涯团体教育的活动指南和教具智库。要求包括认识生涯规划、成长历程与生涯发展、个人特质与潜能探索、职业环境与社会需求、生涯目标与决策、职业素养等六大类50多种体验活动。配置相关活动器材，可满足20人同时使用。2、要求认识生涯规划分类中至少包含如团队契约、寻人行动、记者采访、生涯的联想、画画与卖画、目标的重要、驴子和马、四只毛毛虫、我的未来之路等9个体验活动。3、要求成长历程与生涯发展分类中至少包含如洞口余生、生涯量量看、关于目标的三个问题 、生命鱼骨图、生涯彩虹图、转化之盾与理想之旅等6个体验活动。4、要求个人特质与潜能探索分类中至少包含如我是谁、一分钟拍手活动、水杯的容量、兴趣岛、职业兴趣探索、多元智能探索、技能的困惑、成就故事、价值观探索、价值拍卖、性格探索、多元智能、超越马斯洛、天生我才、优势大转盘等15个体验活动。5、要求职业环境与社会需求分类中至少包含如职业猜谜乐、家族职业树、我的工作证、卖水果、模拟面试、无领导小组讨论、生涯人物访谈等7个体验活动。6、要求生涯目标与决策分类中至少包含如生涯幻游、十年后的自己、生涯平衡轮、职业决策平衡单、墓志铭 等5个体验活动。7、要求职业素养分类中至少包含急速60秒、我说你画、最佳配图、时间分割、学习的比萨、遵从指导、感恩父母、命运之牌、蚂蚁翻叶子、管理七巧板、勇于担当、情绪ABC活动、变形虫等13个体验活动。二、产品组成1、要求包含器材箱2个，辅导器材1批。 |
| 28 | 生涯探索系统 | 套 | 1 | 一、功能要求1、要求系统须基于生涯相关理论知识进行设计，至少包括兴趣遨游、优势探索、价值探秘3部分内容，且支持用户以自主、自助的形式开展兴趣、能力优势、价值观方面的生涯自我探索。2、要求系统须具有兴趣遨游功能，支持用户职业兴趣探索，具备规则说明引导语，帮助用户快速了解模块内容，要求至少包括“现代、秩序井然的岛”、“显赫富庶的岛”、“温暖友善的岛”、“美丽浪漫的岛”、“深思冥想的岛”、“自然原始的岛”6个不同类型的岛屿，用户可自行选出自己偏好的岛屿，游戏结束之后，系统将出具详细的兴趣倾向报告，帮助用户了解自己的兴趣倾向。3、要求系统须具有优势探索功能，可以帮助用户从逻辑-数学、语音-言语、视觉-空间、人际-交往、内省-自知、身体-运动、自然-观察、音乐-节奏等8大方面探索自我能力，提供与生活相关的“回答问题逻辑清晰”、“善于模仿他人语音语调”、“经常收集石头或标本”等64张词条卡片，用户可自主选择、更改每张卡片与自身的符合情况，了解自己的优势能力，游戏结束之后，系统将出具详细的优势能力报告。**（需提供功能截图进行佐证）**4、要求系统须具有价值探秘功能，以游戏的形式进行探索，要求至少包括如“世界和平”、“公平正义”、“权力”、“金钱”、“亲情”、“爱情”等40种价值观，用户可自行选择最符合自身价值倾向的装备，当遇到紧急情况时用户须做出取舍，游戏结束后系统将出具相关报告，帮助用户了解自身价值取向。**（需提供功能截图进行佐证）**二、产品组成1、要求包含生涯探索系统1套（预置安装）。三、硬件配置1、尺寸≥749.5mm\*446mm\*58.5mm（±50mm），整机高度≥1105mm。 |
| 29 | 全周期生涯探索体验系统 | 套 | 1 | 一、功能要求1、系统基于职业生涯教育理论体系架构，通过专业、全面的生涯探索互动以及丰富的生涯知识库，形成集理论性、系统性、普及性和趣味性等于一体的生涯自助平台，帮助用户进行职业生涯的探索和规划。2、系统须具备自我分析功能，要求包括性格探索、优势探索、学习技能、自我控制、价值观分析、智力分析等六个维度，根据分析结果可生成自我画像，帮助用户清晰了解自身各维度方向的能力与优势。**（需提供功能截图进行佐证）**3、系统须具备环境分析功能，要求包含高校、专业、职业等多模块信息库，便于用户更加全面地认识和了解外部职业相关的环境特征。4、系统须具备生涯行动功能，要求包含职业兴趣分析、职业选择决策、职业情景体验、职业目标制定等四大功能，根据步骤可采用整体流程化的方式理解职业兴趣，实现和管理其职业目标。**（需提供功能截图进行佐证）**5、系统须具备生涯趣库功能，要求包含生涯文章、趣答、图库等多类生涯职业资料，为用户提供丰富、专业的生涯知识内容。6、系统须具备生涯档案功能，要求档案记录自我分析、生涯行动、生涯趣库等训练内容，并支持自主查看或删除。7、要求系统具有待机宣传功能，可播放宣传视频及文字。8、要求系统须具备注册账号、游客体验两种登录形式，账号登录可使用自我分析、环境分析、生涯行动、生涯趣库、生涯档案等功能，游客模式可进行自我分析和职业情景体验。**（需提供功能截图进行佐证）**9、要求系统可通过管理员账号登录后台，实现用户管理及前端设置功能。9.1要求管理后台须具备系统设置功能，可设置待机宣传配置、首页背景音乐设置、前端停留保护设置等。9.2要求管理员账号须具备用户及档案管理功能，管理员可添加、编辑、删除前端用户信息，查看全部用户档案信息。9.3要求管理后台须具备环境分析管理功能，管理员可自定义添加环境分析二级功能及文章详情。9.4要求管理后台须具备生涯趣库管理功能，管理员可自定义添加生涯知识内容和生涯图库内容。二、产品组成1、要求包含全周期生涯探索体验系统1套（预置安装）、主机电脑、触屏竖屏一体机。尺寸：≥1800mm\*676mm\*80（±5mm）。底座尺寸：≥423mm\*679mm（±5mm）。显示屏：≥43英寸。 |
| 30 | 心理健康信息化管理平台—[心社云] | 套 | 1 | 一、功能要求1、要求平台基于社会心理服务体系需求设计，须采用B/S架构设计，可运行于互联网和局域网，用户通过浏览器即可访问系统，架构上具有多层级机构管理功能，满足如市、县（区）、乡（镇/街道）、村（社区）四级体系架构，可添加、配置多级子平台，实现多级权限分配；功能上须具有心理服务、心理调适、心理科普、工作协同、大数据可视化等功能。★2、要求平台可按照不同所辖行政区域进行大数据统计，包含用户信息、区域信息、AI智能心理机器人、核心产品服务人次、心理咨询服务人次、心理评估服务人次、危机干预服务人次、五级预警人数、儿童/青少年抑郁情况调查统计、心理热线拨打人次、在线咨询情况、心理自助使用人次、心理状态调查等信息。3、平台须具有智能物联技术，可将智能心理设备接入系统，能监测设备运行状态、查看训练记录，实现智能管理。**（需提供现场功能演示，供应商自行搭建演示环境，不接受录制视频、QQ、远程、PPT等形式演示）**4、公众用户端须包含在线测评、倾诉空间、在线预约、音乐调节、在线课程、心理文章、心理阅读、心理训练、在线咨询、心理宣传、心情随笔、心理活动、心理热线等功能。**（需提供现场功能演示，供应商自行搭建演示环境，不接受录制视频、QQ、远程、PPT等形式演示）**5、要求系统须具有在线测评功能，支持题目自动跳转下一题，且提供心理健康、情绪、学习、人格、智力、社交、生活、职业测评等多类型的专业测评量表。★6、要求系统须具有倾诉空间功能，须具有测评、训练、放松、科普4个主题服务，根据用户发送信息，定位其心理困扰，提供合适的解决方案。7、要求系统须具有在线预约功能，用户可根据预约日历自主选择心理咨询师，填写《心理咨询预约单》，选择合适的时段申请预约，支持预约信息取消操作。8、要求系统须具有心理自助功能，要求至少包含音乐调节、在线课程、心理文章、心理阅读、心理训练等5项内容，其中音乐调节模块要求至少包括心理能量、精力再生音乐、古风音乐、减压音乐、催眠音乐、α波音乐、自然音乐等7种音乐类型。9、要求系统须具有心理训练功能，须具有视觉追踪、注意广度、逻辑思维、注意力、选择性注意、空间认知、记忆力、问题解决、认知灵活性等9个类型训练，提供如小鱼喂食、心理旋转、水杯猜球、记忆矩阵、算数挑战、舒尔特方格、落叶追寻、图文匹配、记忆连连看、点点骰子、财务专家、图形拼贴等至少12款心理认知训练游戏。**（需提供现场功能演示，供应商自行搭建演示环境，不接受录制视频、QQ、远程、PPT等形式演示）**10、要求系统须具有在线咨询功能，用户可自主选择、查看咨询师信息，系统支持在线交流、咨询留言，可随时查看咨询师回复信息并追加留言。11、要求系统须具有心理宣传功能，至少包括疾病科普、心理咨询技能、心理认知能力、心理健康素养、心理学小故事等5大模块，不少于20篇内容。12、要求系统须具有心情随笔功能，可自主选择心情符号代表当前情绪状态并记录心情内容，要求符号等级不少于5级。**（需提供功能截图进行佐证）**13、要求系统须具有心理活动功能，用户可查看系统发布的活动报名信息、详细介绍信息，选择相应活动报名参与。14、要求系统须具有心理热线功能，用户可查看管理员发布的心理热线列表、查询地区心理咨询热线信息。15、要求系统须具有智能方案功能，要求系统支持智能评估用户状态并提供训练方案内容，指导用户线下训练。★16、平台管理端须支持角色权限管理，根据人员角色不同分开管理，其中咨询师至少具备测评任务管理、在线咨询管理、预约管理、心理咨询管理、危机干预管理、心理评估管理等功能；管理员须具备测评任务管理、工作协同管理、机构权限管理、资源管理等功能。17、要求系统须具有测评任务管理功能，支持测评计划发布，可自主选择参评量表、参评人员范围、生效时间等，支持测评计划启用/关闭操作，可编辑知情同意书，查看测评记录、用户档案、人员参评率，测评结束后系统支持团体报告生成。18、要求系统须具有在线咨询管理功能，可开启、关闭、编辑咨询师个人信息，关闭后用户端将无法查看咨询师信息。咨询师可查看、回复咨询信息，也可查看历史记录，在线咨询记录支持导出。19、要求系统须具有预约管理功能，咨询师可自主设置咨询排班表，包括但不限于咨询地点、时间段等信息，且系统具备添加及按模板添加两种添加方式，咨询师可在管理端查看预约记录。20、要求系统须具有心理咨询管理功能，须具有咨询附件管理功能，支持将以往咨询的记录、就诊及服药记录上传至咨询记录附件中，可针对个案出具处理意见。21、要求系统须具有危机干预管理功能，从自杀、自伤、攻击性三方面进行评估，支持首要危机问题类型选择，可选择危机处理方案，详细记录人员情况，且记录可导出。**（需提供现场功能演示，供应商自行搭建演示环境，不接受录制视频、QQ、远程、PPT等形式演示）**22、要求系统须具有重点障碍诊断功能，可自主选择抑郁症、焦虑障碍、失眠、老年痴呆等症状，阳性人员名单可导出。23、要求系统须支持自主添加音乐、心理文章、在线课程、心理阅读、心理宣传等内容，上传资源文件和内容。24、要求系统须具有心理活动管理功能，支持在线活动信息发布，可设置报名时间、活动内容，查询报名人员名单。25、要求系统须具有心理热线管理功能，支持添加热线信息，用户可通过“热线名称”查询，管理员可查看、编辑、删除心理热线。★26、要求系统须具有工作协同管理功能，具有信息上报和下达功能，便于各子平台管理员对于心理工作上报下达，为收集相关心理服务数据提供信息化支撑。27、要求系统须具有用户管理功能，可设置如市级管理员、县（区）管理员、乡（镇/街道）管理员、村（社区）管理员、单位（部门）管理员、心理咨询师等角色，且每个角色具备不同的功能和权限。28、要求系统须具有智能终端管理功能，管理员可查看接入的终端设备状态，绑定、解绑设备，查询、下载用户在智能终端上训练的报告。29、要求系统须具有微信设置管理功能，管理员可根据需要将微信登录链接发布至公众号，同时可将二维码上传至系统用于微信绑定登录。 二、产品组成1、要求产品包含《心理健康信息化管理平台》系统1套。 |
| 31 | 正念虚拟现实训练系统-20人团体版 | 套 | 1 | 一、功能描述1、系统结合VR虚拟现实技术及正念冥想放松技术，包含管理端和训练端，内置8周正念训练、主题冥想、心理互动、心流体验、心理评估等主题功能，为用户提供真实立体的沉浸式放松训练体验。2、要求系统须由管理端和训练端两部分组成，通过管理端程序可对多个训练端进行统一管理，实现团体正念放松训练功能。3、要求系统管理端须具有建立团体任务、设备状态管理、团体任务管理、用户管理功能等功能模块。4、要求系统管理端须具有建立团体任务功能，包含8周正念训练、主题冥想、心理互动、心流体验、心理评估等不少于5种团体任务，并具有说明、注意等内容。系统支持将训练任务发送至训练端。5、要求系统须具有8周正念训练任务模块，包含如缓解焦虑、精力唤醒、正念入门、专注冥想、重新认识自己、幸福感提升、自信提升、学会爱自己等至少8个主题课程。5.1要求8周正念训练中每个课程分别具有8课时训练内容。5.2要求8周正念训练中的课程包含如课程介绍、关键技术、特别提醒、课时列表等内容。5.3要求8周正念训练可以自由选择训练课时，查看训练用户端状态。要求系统支持管理员自行移除训练用户端。6、要求系统须具有主题冥想任务模块，包含如调节愤怒、改善沟通、感谢自己、森林冥想、身体扫描、压力放松、自我接纳、走进内心等不少于18个主题任务。7、要求系统须具有心理互动任务模块，支持训练端通过手柄操纵进行训练。要求多用户在线时，系统训练端可看到其他人的虚拟形象。8、要求系统须具有心流体验任务模块，包含如静谧之境、幻海鲸歌、星海草原、独学角落等不少于4款任务模块，并具有相应课程介绍。9、要求系统须具有心理评估任务模块，包含如情绪稳定性、综合心理健康评估、自我和谐测试、心理弹性、睡眠质量等不少于5款心理评估量表。10、要求系统管理端须具有设备状态管理功能，支持查看用户端如设备名称、电量情况、用户名称等内容，支持批量注销、关机等操作。11、要求系统管理端须具有团体任务管理功能，可查看如任务名称、任务课程、任务状态、任务发布时间等内容，支持导出报告、删除等操作。12、要求系统管理端须具有用户管理功能，支持编辑、添加、删除用户。二、产品组成1、要求包含正念虚拟现实训练系统1套（预置安装）；VR头显6个；笔记本电脑1台；路由器1个。 |
| 32 | LED全彩屏 | 平米 | 16.89 | 像素点间距：1.86mm封装： 1515基色：红色+绿色+蓝色发光点颜色组合：1R1G1B像素密度：288906点/m2单元板分辨率：宽172点×高86点单元板尺寸: 320\*160mm单元板像素数：14792点/单元板扫描方式：43S输入电压：DC5V最大电流：5A 最大功率：620W/m2平均功率：320W/m2工作电压： 220V±15％视角: 120°±10° 存贮温度： -30℃ ～ +60℃工作温度：-20℃ ～ +45℃相对湿度：10%～95%净重：7.5Kg |
| 33 | 视频拼接器 | 台 | 3 | 单机具有4个网口，整机最大带载250万像素，宽度可达到4000 点，高度可达到1200点。支持多种数字信号接口，包括 1 路 HDMI1.3、1 路 DVI-D、1 路 VGA 和 1 路 USB。支持无电脑直接操作，3 步点屏。支持 USB 播放，完美支持多种视频、图片格式。EDID 配置管理：支持 EDID（Extended Display Identification Data，扩展显示识别数据）的读取、修改、自定义。支持一键黑屏功能。支持画面的静止或活动功能。去黑边/剪裁功能：解决前端信号产生的黑边问题，针对任意信号源做任意裁剪（依旧保持满屏状态）。支持按键锁定，防止误操作。可实时、快捷地对整体输出画面显示亮度、对比度进行调整。支持 VGA 校正，解决模拟信号不稳定导致的画面偏移问题。 |
| 34 | 接收卡 | 张 | 33 | 12 个 HUB75E 接口，无需转接板独有的色彩还原，任意倍频，低亮高灰技术支持各种 PWM 芯片、逐点检测芯片及通用芯片支持一键回读所有配置文件信息支持一键修复功能，换卡无忧支持任意抽点，轻松设置各种异型屏支持亮、色度逐点校正，均匀显示更为真实的画面效果 |
| 35 | LED专用电源 | 个 | 60 | 输入电压 200~240Vac 输入电压频率 47~63Hz 典型效率 88% 最大输入电流 1.5A 浪涌电流40A 漏电流 <3.5mA/240Vac 输出电压 5V PF 功率因数 ≥0.5 电压精度 ±2% 输出电压范围 4.9-5.1V 输出电流 40A 最大输出功率 200W 纹波和噪声 250mVp-p Maximum 电源调整率 ±1% 载调整率 ±2% 动态响应 <500mV 开机延迟时间 <3S/230Vac 输出上升时间 0.1~100mS/230Vac 输出保持时间 ≥10mS/230Vac 过载保护 110%~150% |
| 36 | 专业音响 | 只 | 6 | 系统类型：10英寸，2分频，低频反射式频率范围(-10 dB)1：50 Hz - 20 KHz频率响应(±3 dB)1：85 Hz - 20 KH灵敏度(1w/1m)1：92 dB额定阻抗：8 Ohms最大声压级输出：120 dB(峰值:128 dB)额定输入功率2：250 W/400 W (连续/峰值)覆盖角：70° x 100°(H x V)低音单元：1个10英寸50芯140磁高音单元：1个34芯90磁输入连接器：2个Neutrik® Speakon® NL4MP箱体结构：梯形，15 mm厚板重 量：12Kg尺 寸：(W)300x(H)490x(D)250mm |
| 37 | 专业功放 | 台 | 3 | 8Ω立体声输出功率:500W×24Ω立体声输出功率:1000W×2 频率响应:20Hz-20kHz±0.3dB总谐波失真:＜0.05%@8Ω1KHz信噪比:＞98dB瞬态响应:35V/uS阻尼系数:＞300@ 8Ω通道间串音：＞100dB@8Ω 1KHz输入阻抗：20kΩ/10KΩ输入灵敏度:0.775V/1.0/1.4保护:峰值限幅，过载，直接，短路，过热，软启动控制:前面板：电源开关／通道１通道２音量控制器 后面板：模式／灵敏度/限幅器/接地开关高度:2Ｕ |
| 38 | 电源时序器 | 台 | 1 | 采用30A优质继电器，单路最大输出30A。大功率线路，满足较大功率用电系统使用。带电压显示屏，显示当前使用电压数值。芯片控制，双面板贴片电路设计,稳定可靠。万能插座，适合各种类型插头使用。可控制电源：10路每路动作延时时间：1秒供电电源：内置变压器 |
| 39 | 全自动反馈抑制器 | 台 | 1 | 啸叫级别可调控，抑制效果依次递增，档位越高，抑制效果越强自动扫描啸叫频点防啸叫抑制器带有两路卡依接口/两路6.5mm接口.适用于多种话筒类型:防啸叫抑制器浮点自动运算技术24bit/96Khz的信号采样支持8个啸叫点记忆频响:50-20KHz支持全自动扫描啸叫点信噪比:>110DB(A计权)支持移频选择最大5Hz失真:<0.1%1KHz5V输入支持5级反馈抑制模式设置功耗:<150mA最大音频信号输入700mV(有效值)产品尺寸:48\*16\*4cm净重:4.15G |
| 40 | 专业调音台 | 台 | 1 | 1、8路单声道输入2、配有48V幻像电源供电3、每声道3段均衡4、USB输入，内置多格式MP3播放器 MP3音源可转入本机立体声声道进行调音或混合。5、七位LED显示6、内置模拟效果带LED显示7、可外接数字效果周边设备8、内置16种数字场景式效果.9、分路3段美式EQ设超高和超低音调，带显示哑音选择开关。 |
| 41 | 一拖二无线话筒 | 套 | 1 | 频率范围：UHF600MHz - 790MHz调制方式：宽频FM Modulation mode:broadband FM可调范围：50MHz通道数目：2×100频率稳定度：±0.005%动态范围：100dB最大频偏：±45KHz音频回应：80Hz-18KHz（±3dB)综合信噪比：>105dB综合失真：< 0.5%使用距离：50米 |
| 42 | 有线话筒 | 只 | 2 | 换能方式:电容式咪芯 （直径9.7mm ）指向性:心型指向 音频输出方式:平衡输出。灵敏度 : -33dB±3dB(F=1KHz,S.P.L=1Pa, 0dB=1V/Pa)有效适音距离:5-60cm 最大承受声压:105dB(F=1KHz,THD<5%)输出阻抗（欧姆）: <200Ω(at=1KHz)不失真最大输出:250mV 1.35mA(-68±2 dBm)供电电压(V）: DC3V/DC9V、USB5V/幻象48V自动转换电池连续使用时间:〉20小时（5号电池）指示:座灯、背光灯、管灯开关:电子轻触 |
| 43 | TCL电视 | 台 | 1 | 屏幕尺寸：98英寸分辨率：4K(3840\*2160) 屛幕比例：16:9刷新率：288Hz响应时间： 6.5ms峰值亮度：800.000背光分区：300-400级CPU：A73×4GPU：G52 MC1RAM：4GBROM：128GBHDMI接口：HDMI 2.1×4USB接口：USB 3.0×1，USB 2.0×1其他接口：AV输入×1，RF输出×1电源性能：220V/50Hz产品功耗：420W待机功耗：0.5W能效等级：一级能效产品颜色：黑色含底座尺寸：2178×1285×420mm不含底座尺寸：2178×1247×82mm包装尺寸：2384×1430×215mm含底座重量：48.9kg不含底座重量：47.4kg |
|  |  | 项 |  |  |